

なぜ計算情報科学・技術を学ぶか？

Unix (Linux) / Internet の歴史と 学問の情報化への展開を踏まえて

石渡正樹・小高正嗣・倉本圭

北海道大学 大学院理学研究院・理学院宇宙理学専攻

林祥介・高橋芳幸・岩山隆寛

神戸大学 大学院理学研究科・惑星学専攻

はしもとじょーじ

岡山大学 大学院自然科学研究科・地球科学専攻

2018年4月13日



目次

- 情報実習の目標
- 計算機・ネットワークの発展の歴史
 - ハードウェアの歴史概観
 - 情報処理環境への発展
 - Unix
 - X Window System
 - Internet
- 情報実習の先にある高い理想に向けて
 - 地球惑星科学の情報化

情報実習の目標

情報学1（必修）から情報実習へ

- **情報学1（必修）での課題**

- 情報活用能力を実践的に習得する

- 情報とは何かを知る
- 情報を上手く表現する方法を学ぶ

- **情報実習での課題**

- **自分の情報環境を自分で構築・維持するためのスキルを習得する**

- 情報を伝えるための具体的なしくみを知る

なぜ情報実習か？： 気象学・海洋学を例に

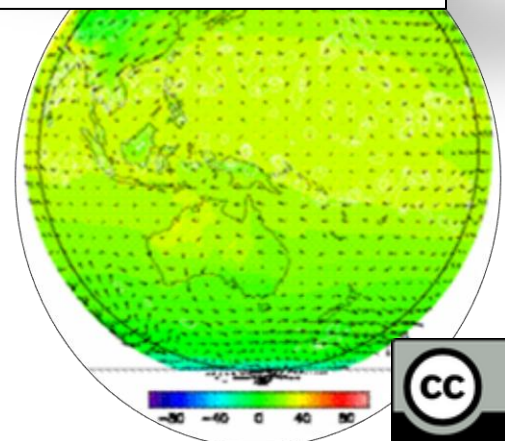
- 多様なデータを扱う
 - 解析環境を整備しないと研究が始まらない

衛星観測



http://www.jma-net.go.jp/sat/data/web89/himawari8_first_image.html

数値シミュレーション



衛星観測

<http://www.jma-net.go.jp/sat/satellite/satellite.html>



地上観測

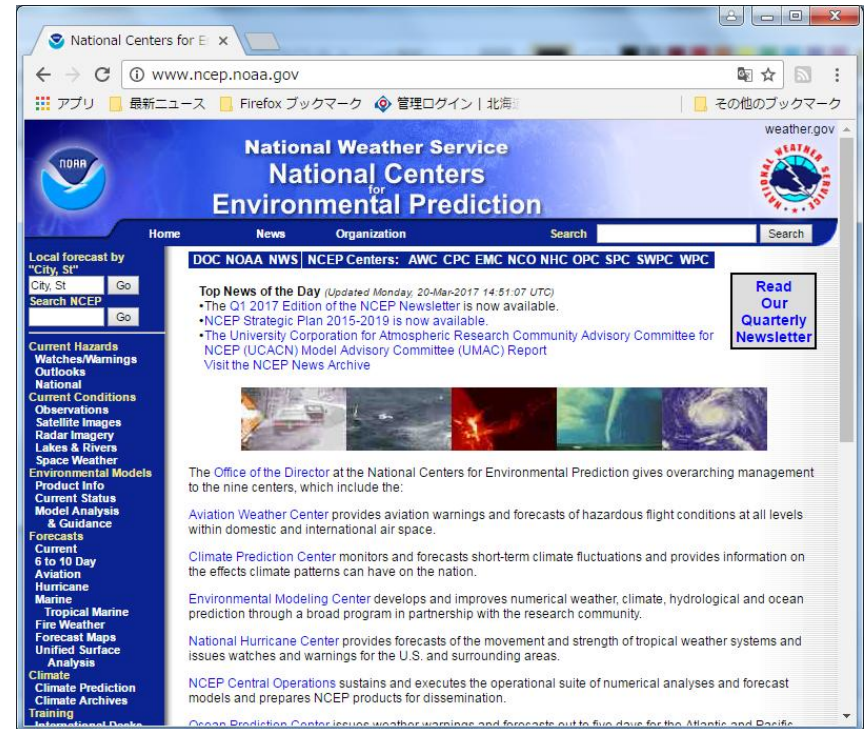
<http://www.jma.go.jp/jma/kishou/known/radar/kaisetsu.html>

地球を想定したシミュレーション(石渡)

なぜ情報実習か？：

気象学・海洋学を例に

- さまざまな手法を駆使
 - － 観測, 実験, 数値シミュレーション
- 結果を全国・海外の共同研究者と議論, 公開
 - － 結果をネットワーク上で交換, 公開する場が必要



<http://www.ncep.noaa.gov/>

なぜ情報実習か？：

地球惑星科学諸分野の場合

- 気象学, 海洋学に限らず言えること
 - 多様なデータを扱う
 - 地質データ, 地震波データ, 惑星探査データ, etc.
 - 手法は複数、またはそれらの組み合わせ
 - 観測, 実験, 数値シミュレーション
 - 結果を全国・海外の共同研究者と議論, 公開
 - ネットワーク上で意見交換、成果を公開
 - ささまざまな「知識」を動員する
 - 物理, 化学, 生物, 地学, etc. に基づく総合科学

情報実習の具体的な目標

- 情報環境の技術的基本概念

- 計算機(パソコン)の構造(CPU・メモリ・etc.)
- Unix(Linux)・Internet・X Window System

を実体験し、自分の情報環境は自分で構築・維持できるようにする

- 自分の置かれているネットワーク環境がどのように維持管理されているかを知る

情報実習の先にある高い理想

- 計算機・ネットワークに関する高いスキル
(技術と倫理)を身につけ, 情報の発信者へ
 - 各研究室で活躍
 - 企業で / 個人事業者として活躍
- 地球惑星科学の情報化へ貢献できる人材が
(勝手に)生まれる

計算機・ネットワークの 歴史

計算する機械から
情報を処理する機械への発展

なぜ歴史を知る必要があるのか

- 計算機ネットワークのしくみを理解するのに必要
 - 自分の環境が形成された過程を知る
 - 計算機・ネットワークはどのようにして、今の姿を持つに至ったのか
 - 文化的背景を知る
 - 計算機・ネットワークの発展をもたらした背景は何だったのか
 - 歴史を知るのは物事を理解する基本手順
- これから進むべき道を模索するための素養を身につける

ハードウェアの歴史概観

計算機のイメージ



https://www.kek.jp/ja/NewsRoom/Release/assets_c/2012/12/426_01-thumb-358x238-2450.jpg



<https://www.newtech.co.jp/topics/introduce/cps/images/image4.gif>



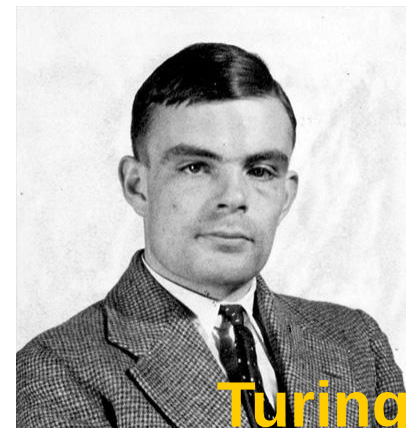
<https://www.nao.ac.jp/contents/access/mitaka/facilities/cfca.jpg> <https://wired.jp/wp-content/uploads/2013/07/pict0.jpg>

(電子)計算機のはじまり:原理

• 計算機の原理・情報理論

– Alan Turing (1936, 1938)

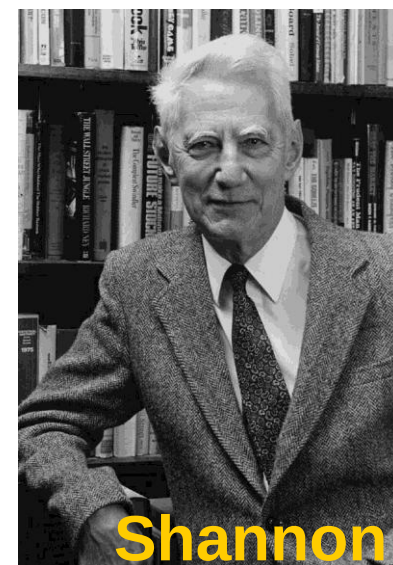
- Turing Machine を提案
 - 計算機の計算手順をモデル化
 - あらゆる計算機械の動作は Turing Machine の動作に還元できる



<https://www.princeton.edu/turing/alan/photos/>

– Claud Elwood Shannon (1948)

- 全ての情報は「ビット」にコード化できる
- ビット: binary digit (2進数字)の略



<http://www.research.att.com/~njas/doc/ces5.html>
95-3510XclaudeXshannonXolderXphoto.jpg

プログラムできる計算機: ENIAC

(Electronic Numerical Integrator And Calculator)

- Eckert & Mauchly (1946)
- 計算に応じて配線を変える

– 水爆開発

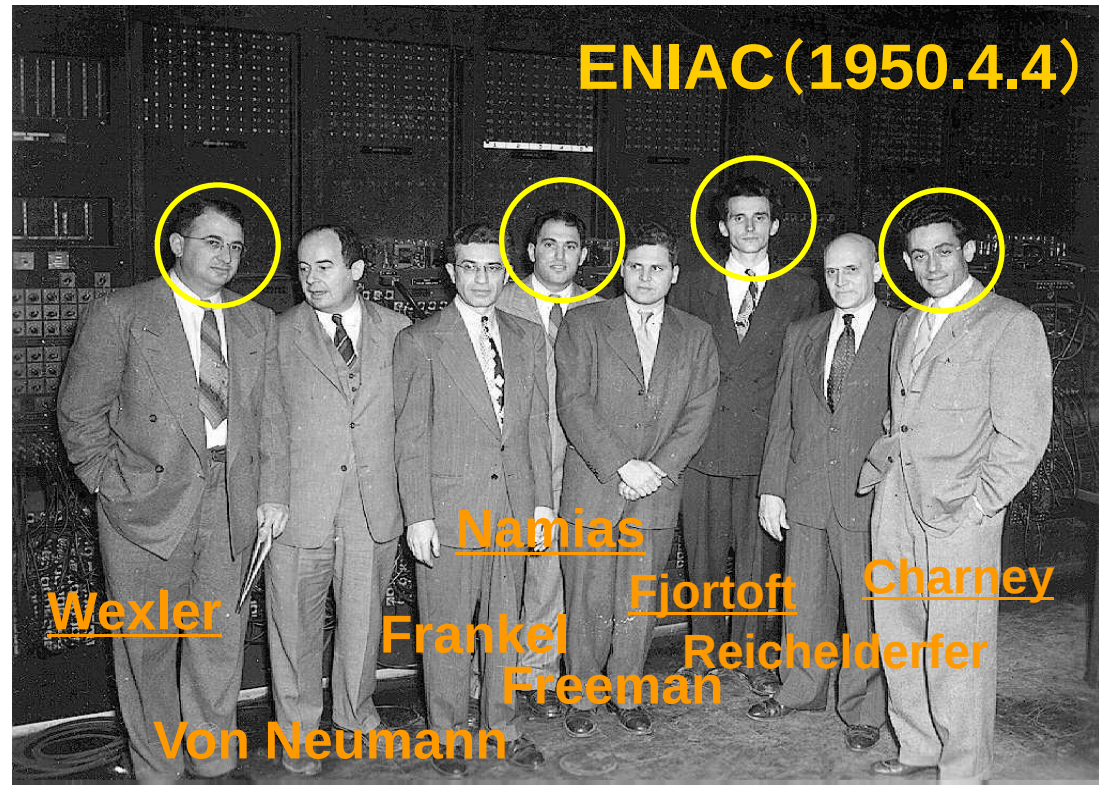
- 最初のプログラム

– 弾道計算

– 気象計算

- 順圧非発散2次元
渦度方程式
- 岸保勘三郎

気象関係者が多数
関わっている(右図)



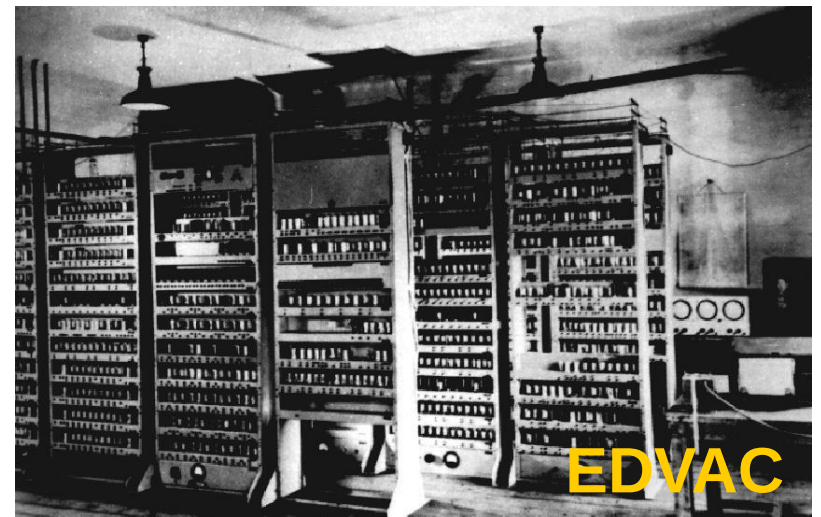
ノイマン型計算機

- プログラム内蔵型計算機

- プログラムをメモリに格納し色々な計算を行う
- 理論的な提案は Neumann(1945)
 - First draft of a report on the EDVAC

- 初期のノイマン型計算機

- EDSAC
 - Wilkes, 1949
- EDVAC
 - Eckert , Mauchly ,
Neumann, 1950



汎用(大型)計算機

- 研究(軍事)目的から, いろいろな用途(事務処理, 天気予報, etc.)のための計算機へ

- **UNIVAC-1**(1950)

世界初の商用計算機, 米国国勢調査局に納入
開発したのは Eckert と Mauchly の会社

- **IBM704**(1954)

以後の汎用計算機の基本
**気象庁最初の数値予報用
計算機**(1959)



<http://www.columbia.edu/cu/computinghistory/704.html>

高級プログラム言語の登場(1950')

- コンパイラ(compiler)によって機械語に翻訳する

- **FORTRAN**: 数値計算

FORmula TRANslator system(J. Backus, IBM, 1954)

- **COBOL**: 事務処理(帳簿)計算

COmmon Business Oriented Language

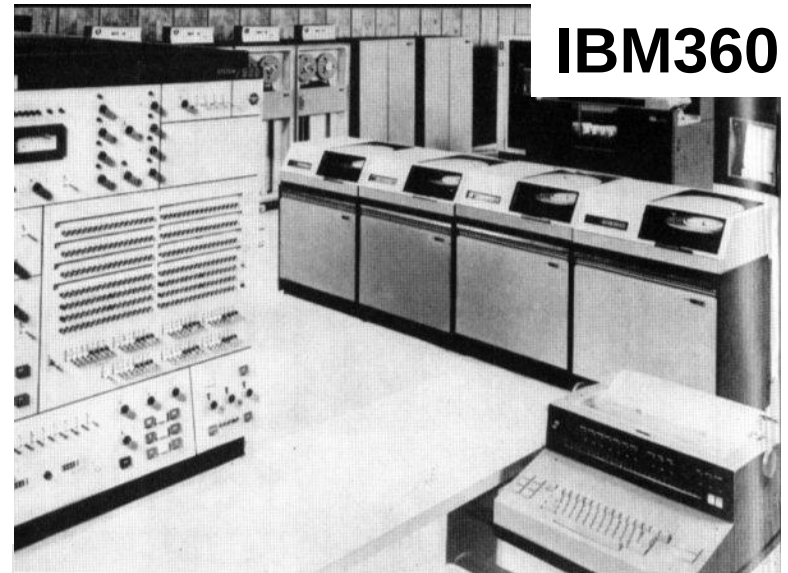
(The Conference on Data System Languages [CODASYL],
1959)

- 計算機はさまざまな企業に普及しはじめる

汎用(大型)計算機の発達

- **IBM360(1964)**

- **OS**(Operating System)の導入
- **1byte = 8bit**
 - それまでは6~7 bit
- バッチシステム(batch system: 計算作業の順番待ちを自動化)を提供
- プログラムが資源に
 - 後継機でも同じプログラムが使える(互換性の端緒)
- 世界的な大ヒット
 - ビッグブルーの威力
 - IBM は計算機の代名詞(2001年宇宙の旅のHAL9000)
 - その後の各種仕様に大きく影響



<http://www.computermuseum.li/Testpage/IBM-360-1964.htm>

その後の展開:ハードウェアの発展

• ダウンサイジング

- 1970' : **マイクロプロセッサ**の登場
 - CPU(計算機の心臓部)が真空管・トランジスタ・集積回路の組み合わせから単一の集積回路へ
- 1980' 後半～1990' 前半 :
ワークステーションへ
 - X Window System (後述)の主要なプラットフォーム
- 1990' 後半 : **パソコン(Mac, AT互換機)と携帯電話**へ
 - DOS V から Windows へ
 - Hitachi SH-1 (1992), ARM2 (1986)

Intel4004



https://ja.wikipedia.org/wiki/Intel_4004

• 一方で大規模処理への対応(スパコン, 並列化)

- 1980' : ベクトルプロセッサの開発(プロセッサ内並列)
- 1990' : スカラー並列機の登場(後の京コンピュータへ)

その後の展開: OSの発展

- バッチシステムからタイムシェアリングシステムへ
 - 「順番待ちして使う」から「同時に使う」へ
 - ARPA プロジェクトの Multics (1960')
 - ARPA: Advanced Research Projects Agency (高等研究計画局)
 - 複数人が同時に計算機を使うためのOS (結果は失敗)
 - Unix (1969)
 - Multics の反省を基に開発, 「計算しない計算機」の端緒 (後述)
 - 「一人で使う」ためのOS (パソコンのOS) は別途発展
 - Apple II と Apple DOS (1977)
 - MS-DOS (1982), Windows 3.1 (1993)

その後の展開:ハードウェアの発展

- スマートフォン、タブレット

- 2008: iPhone
- 2010: iPad
 - 日本ではともに2010年以降普及



<http://itstrike.biz/wp-content/uploads/Steve-Jobs-holding-original-iPhone.jpg>

- 携帯電話とパソコンの融合

- 情報生産する計算機から情報検索する計算機へ
- 計算・文字処理のための計算機からコミュニケーションのための計算機へ

情報処理環境への発展

Unix, X Window System, Internet

なぜ Unix なのか

- **科学技術用計算機のOSとして広く普及**
 - パソコンから大型計算機まで
 - 現在のネットワーク社会を支えているもの
- **フリーウェア文化, オープン開発文化が発祥した環境**
 - 使う人が作る人, 大学の精神を体現
- **インターネットの発展と不可分**
 - しくみを理解するのに適している



Unix

Unix とは

- K. Thompson と D. Ritchie が
プログラム環境として開発開始
(1969年)
 - それまでMultics の共同開発:
ベル研究所・企業(GE)・大学(MIT)
+国(ARPA)の支援
 - しかしベル研は開発から撤退. 安全性と利便性のバランスが悪かった
 - ベル研でお古になっていたDEC社 PDP-7 を使用して, Multics に対する **Unix** (Uniplexed Information and Computing System) を開発
 - プログラム開発・計算環境として所内外に広まり, 認知



http://en.wikipedia.org/wiki/Ken_Thompson



<https://ja.wikipedia.org/wiki/PDP-7>



Unix の画期的な側面：情報処理

- 文字, 更にあらゆる情報を処理する
(情報を統べる) 計算機に

- プログラムを書く人に幸せな環境

- 文字(アルファベット)を処理させる

- 文字処理: 1 byte (= 8 bit) 単位の処理
- 数値処理: 1 word (= 4 byte) 単位の処理

- プログラム開発環境

- エディタ(文字・ファイルの処理をする)
の登場

- プログラムのドキュメンテーション(解説文書作成)環境

- roff とオンラインマニュアル

- 文字処理を得意とするプログラム言語: **C 言語**



Digital's VT100 video terminal (1978)
<http://vt100.net/>

Unix の普及

- Unixは情報科学研究者に便利なプログラミング環境を提供
 - ソースコードを無料で公開, 改変, 再配布
 - 自分達に都合よく改変可能
 - 使う人が作る人
お互いに資源を出しあい, 使いあい, 修正・改良しあう
 - 米国の情報科学科でソースコードが教科書として利用され広まる
 - Internet, Linux へ続くフリーウェア文化,
オープン開発文化の発祥

Unix の一般研究業界への普及

- (計算機を使う) 科学者の研究用環境として普及
 - 計算機から情報処理環境(=文房具)へ
 - プログラム開発環境 + ドキュメント処理機能
 - 米国の大学では1970' 後半に Unix が普及
 - ソフトウェアが作りやすい
 - 計算ができる(そもそも計算機)
 - マニュアル作成ユーティリティを使えば文章(論文)が清書できる
 - その整理(情報処理)ができる(ただし英語だけ)
 - 科学技術用計算機が Unix(Linux) を OS とするようになったルーツ
 - 米国での科学諸分野と情報科学分野とが交流する土台
 - 情報科学が目指していることが他分野にも流れ出しそれぞれの分野での情報化を促す
 - 今日の科学の情報化に結びつく基盤, グローバリゼーションの土台

Unix 普及の背景：軍の支援

- 米国での諸々の活動のスポンサーは軍
 - ソースコードが公開されていることは軍にとっても望ましい
 - 特定企業に国防「情報」が支配されてはいけない
- よって大学に委託
 - 軍がオープン開発を支援
 - カリフォルニア大学バークレー校 (UCB), MIT, カーネギーメロン (CMU), スタンフォード大学 (SU), etc.
 - 1970'~1980' に Unix は大学で大きく発展
 - 1980'後半には研究環境といえば Unix
 - その後は Internet の歴史と不可分

日本では Unix はなかなか流行らなかった

- Unix が輸入されたのは1970'後半(東大和田研)だが, 情報科学研究者以外は使わない・使えない
 - Unix は英語しか喋らない
 - ワープロ(1978年:東芝JW-10), パソコン(1983年:ジャストシステムJS-WORD)の方が先に日本語対応
 - 貧乏
 - Unix が動く米国製計算機(DEC VAX)は高くて買えない
 - 拠点大学には全国共同利用大型計算機センターが設置され, 良質な計算機環境を提供
 - 情報科学者と科学計算ユーザとの分離, 科学の情報化の遅れ
- 1980'後半のワークステーション時代によりやく普及
 - X Window System による日本語表示(後述)

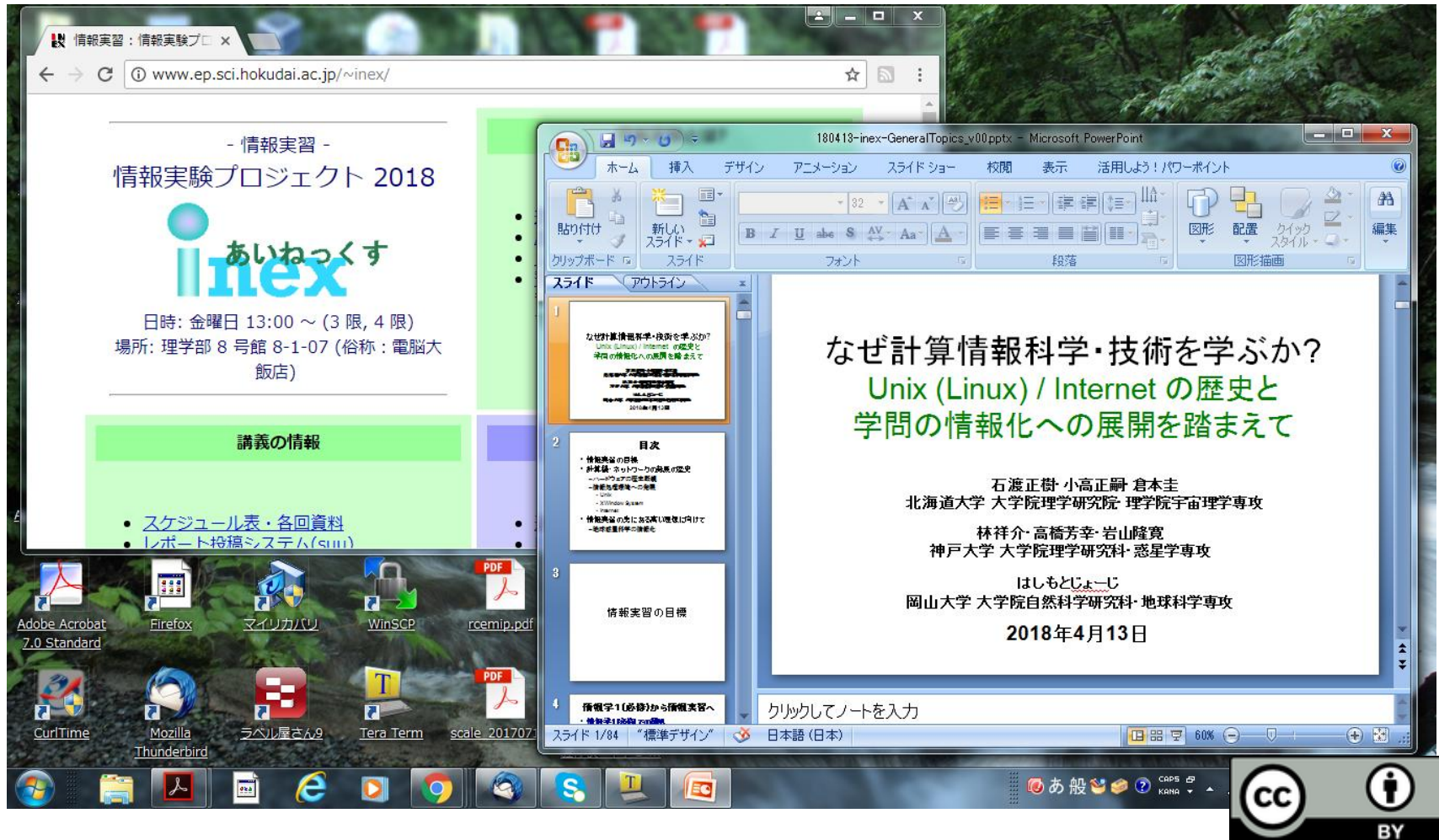


X Window System

ユーザインターフェースの例

Windows

- 「窓」(ウィンドウ)を複数表示できる



文字を書く計算機から絵を書く計算機へ

- ビットマップディスプレイの登場: 文字と絵を同時に扱える
 - それまでは**キャラクターディスプレイ**と**グラフィックディスプレイ**は別
 - マルチウィンドウ: ディスプレイを複数持っているのと同じ
- X Window System の誕生
 - MIT, DEC, IBM の共同研究 (Project Athena, 1983年)
- ワークステーションへ
 - Unix, TCP/IP (後述), X Window System を備えた卓上サイズ計算機

X Window System のデスクトップ



ワークステーション (SUN SS20)



X Window Systemの偉大な点

- **規格化とサーバ・クライアント**

- 個々の命令セットが体系化され規約化: Athena Widget
- ディスプレー, マウス, キーボード, スピーカなどの人間機械インターフェースをサーバで制御
- 文字の表示, 絵の表示, 音の発生等々は個々のソフトウェア(クライアント)が担当

- **ネットワーク透過(network transparent)**

- 遠方の資源を仮想資源として利用, ウィンドウを飛ばす
- ネットワークを介した作業が当たり前

- **日本語が表示できるようになった**

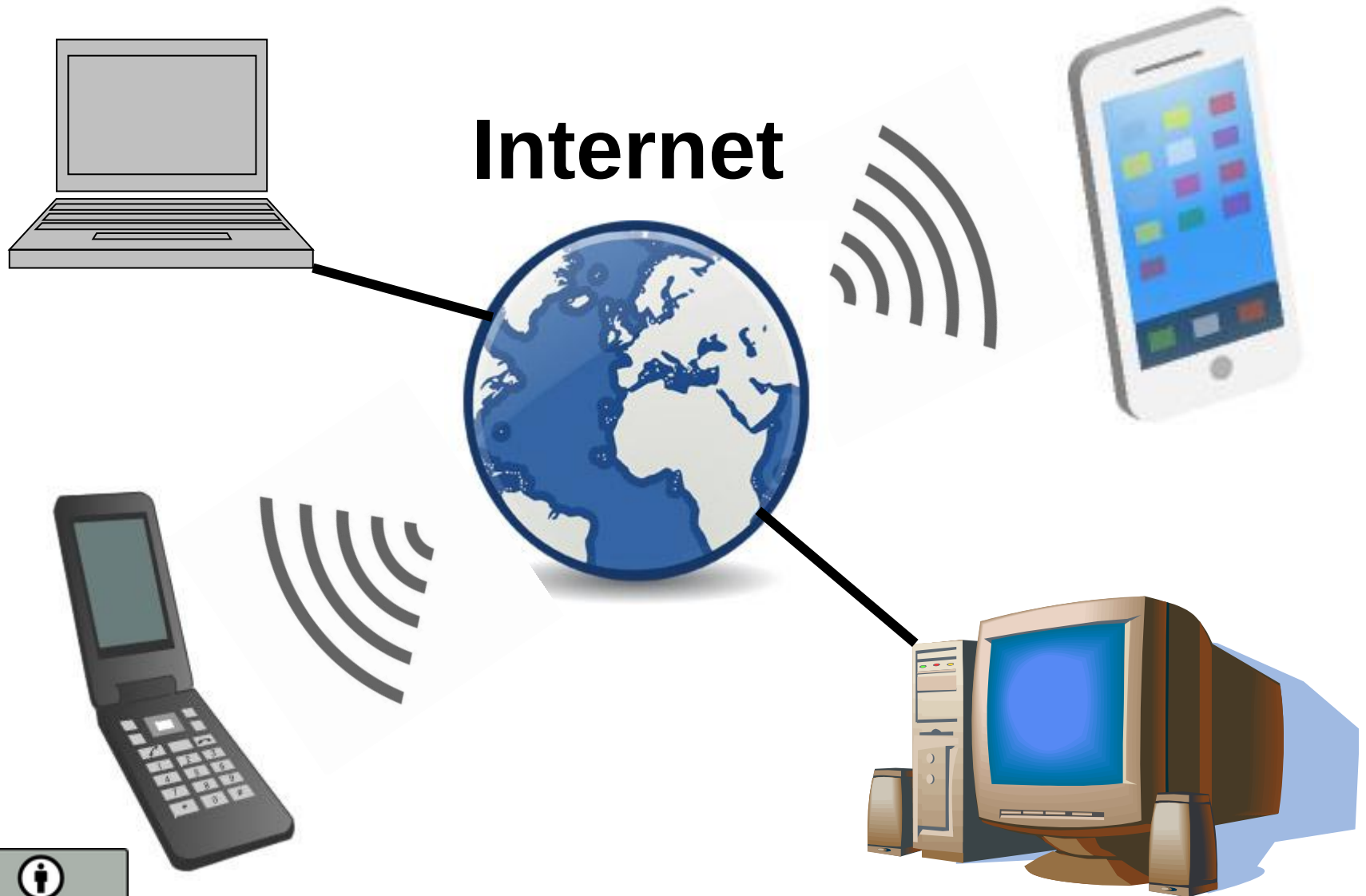
- ようやく日本でも**計算機から情報処理環境**(文房具)へ
- それまでは文字処理と数値処理はまったくの別物
 - 1985年: Unix 拡張コード(Extended Unix Code)の制定

- **Unix, Xのアイデア・技術は他のOSの発展にもつながる**



Internet

インターネットのイメージ



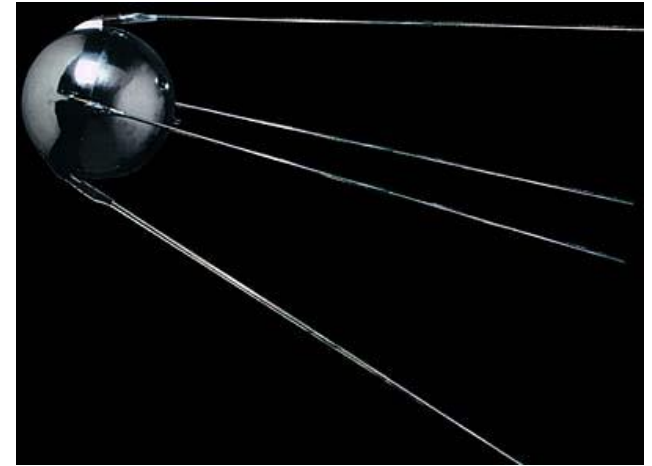
ARPAnet

- **背景：冷戦と米国の危機感**

- 1957年：スプートニクショック
- 1961年：電話中継基地爆破テロ
- 1962年：キューバ危機

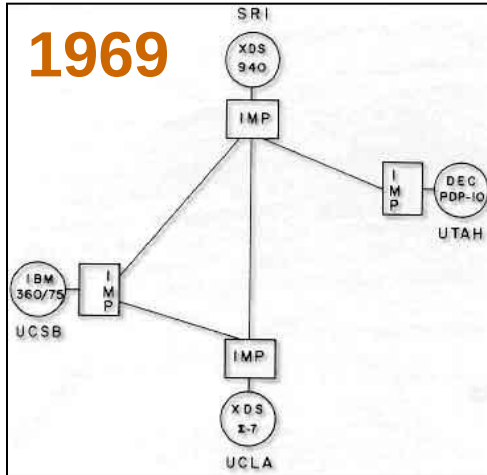
- **1958年：ARPA設立**

- Advanced Research Projects Agency
- 軍事応用可能な科学技術研究の推進
- 1960'から**核攻撃を受けても停止しない分散型通信システム**の研究を開始
 - スタンフォード研究所(SRI), カリフォルニア大学(UCLA), ユタ大学
- 1967年：UCLA と SRI で最初のデータ通信 (**ARPAnet**)
- 1983年：研究目的ネットワークとして独立

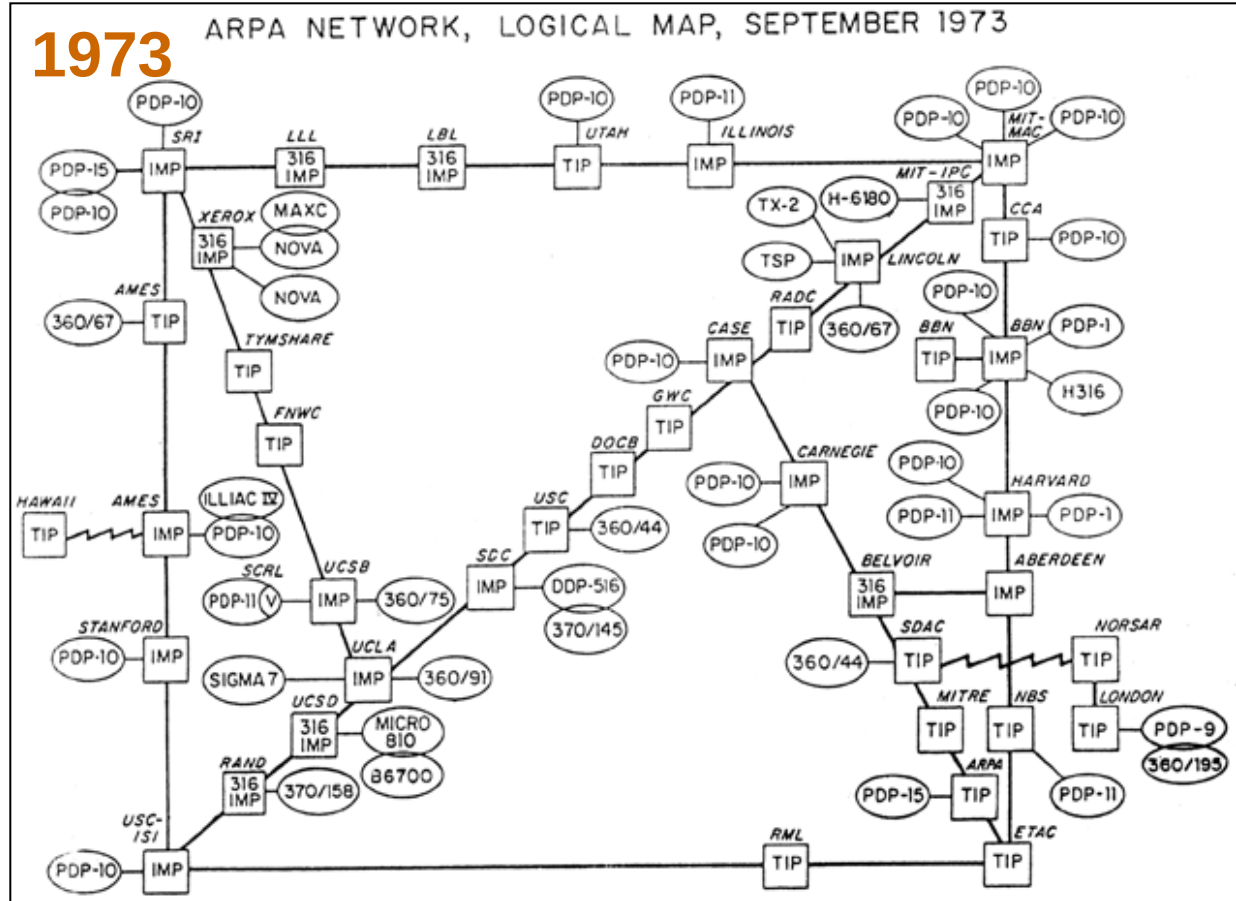


[http://www.educ.cc.keio.ac.jp/~te04811/page1-1-5-5\(2\).htm](http://www.educ.cc.keio.ac.jp/~te04811/page1-1-5-5(2).htm)
SPUTNIK1.JPG

ARPAnet 初期の接続経路



http://www.netvalley.com/httpdocs/intval/07262/content/img/fournode-2_lowres.jpg



http://www.cybergeography.org/atlas/arpnet_sept1973_large.gif

ARPAnet の基本設計

- 中心のない分散型通信システム

- どのホストコンピュータが核攻撃によって蒸発してもどこかのコンピュータが生き残りネットワーク全体としては機能が維持される
- Paul Baran (1962)

- パケットによる通信

- 回線の「占有」から「共有」へ

- プロトコル(通信規約)の標準化

- **TCP/IP** (Transmission Control Protocol / Internet Protocol)



<http://www.zdnet.fr/u/017/091/4ec78a394eb4e4ec.jpg>

ARPAnet のプロトコルの標準化

- 国防総省 ARPA が OS としてバークレー版 Unix (BSD:Barkley Software Distribution)を採用
 - ソースコードが公開されていることは軍にとっても望ましい
- Unix と ARPAnet の諸々の技術が結合, TCP/IP が事実上の標準に
 - 1982年, バークレー版 Unix(BSD)がTCP/IP を実装
 - Unix は米国の研究高等教育機関現場にすでにある程度普及していたので, TCP/IP は米国研究教育業界での通信プロトコルの事実上の標準 (de facto standard) となった

インターネットへ

- TCP/IP で接続されたネットワークが次々と ARPAnet につながり, **インターネット(Internet)** へ
 - 複数のネットワークを相互につないだもの, という意味
 - 米国では州間高速道路網を interstate という, そのもじり
 - 国際的な共同運営団体に加盟し, 整合性を保ったアドレス管理, 経路制御がなされている
- 利用者からはインターネットはあたかも一つのネットワークのごとく見える
 - TCP/IP 接続の特徴
 - 複数のネットワークが接続されてできていることを全く意識しないで良い.

日本のインターネットは大学から

• Internet の黎明: ネットワーク接続研究

- 日本の Internet は大学のネットワーク研究活動に端を発し, 科学一般の研究室がワークステーションを使いだした時代に急速に広まった
- 文化的背景: Unix 文化の継承 = 基本的に古きよき大学の精神
 - 自分で自分の環境を構築できる. 自分の責任において何をやっても良い
 - 相互扶助 (ボランティア)
 - 自力更生 (自分のことは自分でやる)
 - 無保証
- 研究室から学科, 学部, 大学, 研究所, そしてそれら相互のネットワークを接続し, 自分のネットワーク上を他人の packets が通過することを許容することにより, 総体として Internet を作っていった



日本におけるインターネットの黎明

• Internet の黎明: 研究としての接続実験の時代

– WIDE (1988年～現在, 村井純)

- ネットワーク接続実験
- <http://www.wide.ad.jp>



<http://biography.sophia-it.com/imgb/bimu001.png>

– TISN (1989年～1996年, 釜江常好)

- 東京大学国際理学ネットワーク
 - 最初の日米回線 (つまり Internet)
 - KDD の海底ケーブルを利用させてもらう
- 日本のインターネットは高エネルギー物理学がリードして拡大 (お金持ちで DEC 持ち)
- TISN の開通には地球惑星科学者も参加, 計算/観測データ流通のため



<http://www.slac.stanford.edu/slac/faculty/hepfaculty/kamae.html>



日本における Internet の発展: プロバイダへ

- **プロバイダ: Internet 接続サービスの提供「組織」**
- **SINET(1991 年末): 大学・研究機関**
 - 1987年に始動, 本格的に整備されたのは 1994 年春頃
 - 文部省(現: 文部科学省)による研究組織間接続のための基幹ネットワーク
 - 学術情報センター(現在の情報学研究所)が管理運営
 - SINET の下に各大学が独自のキャンパスネットを運営
 - HINES, UTnet, Kuins, ...
- **ISP (Internet Service Provider): 個人や企業**
 - IJ が1992 年末, 開業
 - 研究とは関わりのない業務で Internet に参加し通信できるようになった
 - 1995 年は Internet 元年と日本では呼ばれている
 - プロバイダにより, 個々人や企業などが契約さえすれば Internet アクセスサービスを実質的にうけられるようになったから
 - web とブラウザの普及により一般に見えるようになった



日本の大学におけるネットワーク環境

- 日本における Internet の発展に, 大学や研究者個々人の活動は触媒として有効に機能した
 - WIDE プロジェクトの役割が非常に大きい
 - Unix の普及と同時にネットワークの利用が広まる / ネットワーク接続のために Unix を導入するようになる
 - 日本の大学の触媒機能
 - 情報科学の発展に対してはいまいち (各業界との交流があまり生まれなかった)
 - 大型計算機・スーパーコンピュータの発展には大きく寄与
 - Internet の発展には本質的に寄与
- 一方で, 大学におけるネットワークの運用は困難であった
 - 使う人が作る人 (利用者は高いモラルと技術知識を持っていることが前提) であった
 - 予算がない: 研究基盤としての認識が遅れていた

ここまでのまとめ

- 計算のための計算機から情報を統べる計算機へ

- 汎用計算機→ワークステーション→パソコン
 - 同じ処理をより小さな計算機で(ダウンサイジング)
- 特定の科学技術計算→文字処理, あらゆる情報の処理
 - その基盤となったのがUnix と関連ハードウェア・ソフトウェア
 - プログラミングのための各種ツール(エディタ, マニュアル作成, C言語)
 - ビットマップディスプレイと X Window System(多言語化, ネットワーク透過性)

- インターネットの誕生と普及

- 最初の種は中心のない分散型通信システムの構築実験
- 研究者・政府が相互作用して Internet が誕生・発展
 - ARPAnet へのUNIX導入, 通信規約 (TCP/IP) の実装・標準化
- 日本のインターネットは大学から
 - 「自力更生」と「相互扶助」の精神が前提であった



情報実習の先にある
高い理想に向けて

情報実習の先にある高い理想 (再掲)

- 計算機・ネットワークに関する高いスキル
(技術と倫理)を身につけ, 情報の発信者へ
 - 各研究室で活躍
 - 企業で / 個人事業者として活躍
- 地球惑星科学の情報化へ貢献できる人材が
(勝手に)生まれる

地球惑星科学の情報化とは

- 計算機に地球惑星科学の知識を集積, 引き出せるようにする都合のよい形を見出すこと
 - 計算機に聞くと答えてくれる, を実現する
 - 知の情報化の一環

背景となる思想

- **Vannevar Bush(1945)**

MITの副学長, 第二次大戦中は国防研究委員会議長, レーダーから対潜水艦作戦, マンハッタン計画にいたるまでの兵器開発計画の監督

- **人類の課題は知の爆発への対応**

人類にとっての真の挑戦は

原子をさらに細かく調べたり
生命の複雑さを探求すること
ではなく

**科学技術が氾濫させる情報の
よりよい管理方法を発見すること.**

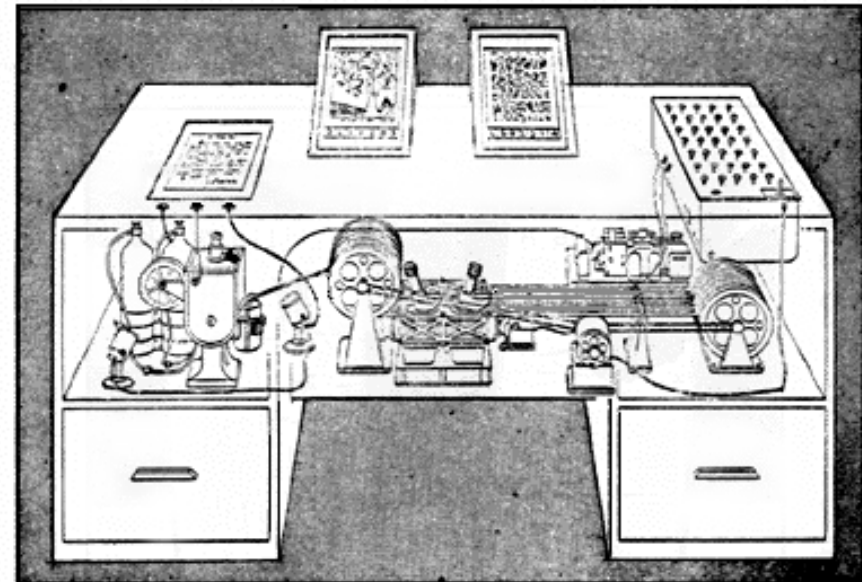


http://en.wikipedia.org/wiki/Vannevar_Bush

知識の引き出しの例 : Memex

- **Memex (Bush, 1945)**

- 関連がある異種の情報を結び付ける装置
- 誰もが自分専用の情報を整理蓄積できる
 - ・ 弁護士は, 自分自身・友人・関係当局の関連意見や決定を探し出すことができる
 - ・ 弁理士は, 数百万件もの特許情報を即座に調べることもできる
 - ・ 医師は、類似した症例を手早く調べたうえ, 解剖学や組織学などの書物まで引くことができる
 - ・ 膨大な記録を整理して誰もが活用できるようにする先駆的な職業も生まれるだろう



Memexの概念図

<http://journal.systemone.at/spaces/journal/members/Michael+Schuster>

高い理想に向けて考えるべき問題

- **Bush の夢想した装置 (Memex) は実現したのだろうか？**
 - 実現しているならば, それは具体的には何か？
 - 実現していないなら, どんな形が望ましいか？
- **地球惑星科学分野でも同じ問題があるはず**
- **これらについては最終回で再度議論する**

まとめ

- 情報実習の目標

- 情報環境の技術的基本概念を実体験し、
自分の情報環境は自分で維持できるようになる
 - Unix 文化(大学の精神)の継承, 自力更生と相互扶助

- 情報環境発展の歴史

- 「計算のための」計算機から「情報処理する」計算機へ
 - 汎用機からパソコンへ, Unix とインターネットの共進化

- その先にある高い理想へ向けて

- 地球惑星科学の情報化に貢献する人材が(勝手に)育つことを期待

参考書, 参考文献

- Bush, V., 1945: As we may think. Atlantic Monthly, 1945 July, 101-108.
<http://www.theatlantic.com/magazine/archive/1945/07/as-we-may-think/3881/>
- 朝日ジャーナル編1989: 世界経済三国志: 覇権の150年, 42節, 朝日新聞社
- D. Libes & S. Ressler 著, 坂本 文 訳, 1990: Life with UNIX, アスキー.
- Tom Van Vleck ed. 1994: The Multicians web site
<http://www.multicians.org/>
- 村井純, 1997: インターネット, 岩波新書 新赤 416, 岩波書店.
- 歌田明弘, 2000: 本の未来はどうなるか 新しい記憶技術の時代へ, 中公新書 1562, 中央公論新社
- 坂村健, 2002: 痛快! コンピュータ学, 集英社文庫.
- 情報処理学会 2003: IPSJ コンピュータ博物館
<http://museum.ipsj.or.jp/index.html>
- 村井純, 2010: インターネット新時代, 岩波新書 新赤 1227, 岩波書店.
- ITホワイトボックス <http://www.nhk.or.jp/itwb/>
- 情報処理学会編 2010: 日本のコンピュータ史, オーム社



参考書, 参考文献

- 佐塚秀人, 2012: 計算機アーキテクチャ2012,
<https://sites.google.com/a/sazuka.net/arch2012/home>
- 福井健策, 2014: 誰が「知」を独占するのか -デジタルアーカイブ戦争-, 集英社
新書0756A, 集英社
- 西垣透, 2015: 集合知とは何か, 中公新書2203, 中央公論社
- 野口悠紀雄, 2016: 知の進化論, 百科全書・グーグル・人工知能, 朝日新書590,
朝日新聞出版
- 西垣透, 2016: ビッグデータと人工知能, 中公新書2384, 中央公論社
- 来夢来人: フリーイラスト素材の来夢来人
<http://www.civillink.net/esozai/>
- GATAG: フリーイラスト素材集, <http://free-illustrations.gatag.net/>
- ビジネスアイコン無料素材, <https://business-icon.com/>



付録

WWWとブラウザ, 検索エンジン

- **www(world wide web)とブラウザ**

- CERN の研究者が情報交換のため開発

- CERN HTTPd (1990) → Apache

- NCSA mosaic (1993)→ Netscape

- html(Hyper Text Markup Language)

- プラットフォーム(OS)によらず閲覧できる

- 「**ハイパーリンク**」による**知識の結合**

- **検索エンジン**

- Yahoo:1995年、**Google**:1998年

- 日本では1995年は「インターネット元年」

google で済むこと・済まないこと

• 検索エンジンの特徴

- ネットワーク上のさまざまなデータを貯蔵
検索語に関連する文書・画像・映像を表示
- 検索順位は参照リンクの数で決まる
 - 多く参照されている情報が有用な情報と判断
 - リンクのツリー構造 ≠ 体系化された知

• 我々(科学者)が望むもの

- 情報の羅列ではなく体系化された知
 - 相互リンクの数で決まる情報のリストではない

我々が望むもの：

地球惑星科学の情報化

- 計算機に地球惑星科学の知識を教えていく
 - 我々の知識とその大系を明らかにすること
 - われわれが何を知っているかを知ること
 - コンピュータが相互にやり取りできる知識データの構造
 - 知識の標準化
 - それぞれの分野の人々が情報科学の発見・発明をそれぞれの分野の知識の集積に対して実際に活用して行うことが必要

背景となる思想

- **Vannevar Bush(1945)**

MITの副学長, 第二次大戦中は国防研究委員会議長, レーダーから対潜水艦作戦, マンハッタン計画にいたるまでの兵器開発計画の監督

- **人類の課題は知の爆発への対応**

人類にとっての真の挑戦は

原子をさらに細かく調べたり
生命の複雑さを探求すること
ではなく

科学技術が氾濫させる情報の
よりよい管理方法を発見すること.



http://en.wikipedia.org/wiki/Vannevar_Bush

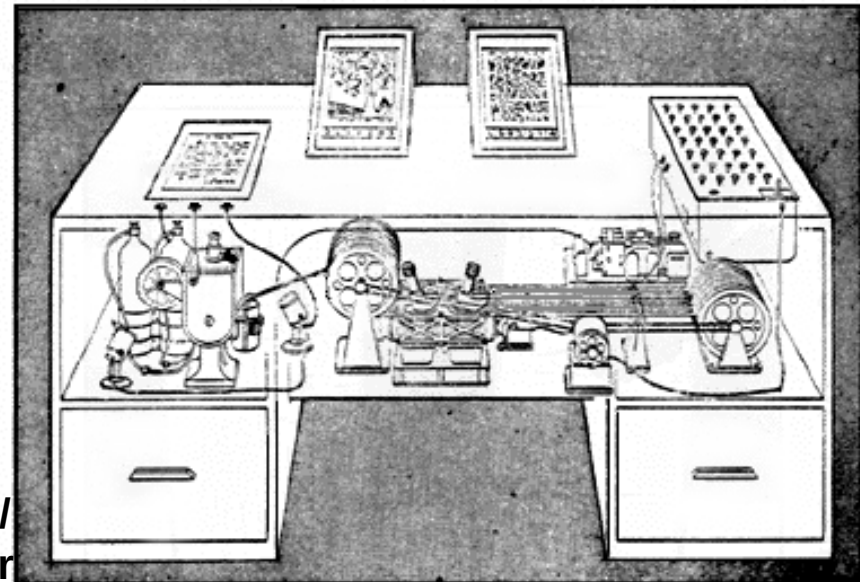
Bush の考案したシステム

• Memex

- 関連がある異種の情報をつなぎ付ける装置
- 誰もが自分専用の情報を整理蓄積できる
 - 弁護士は、自分自身・友人・関係当局の関連意見や決定を呼び出せる.
 - 弁理士は、数百万件もの特許を即座に調べることができる
 - 医師は、類似した症例を手早く調べたうえ、解剖学や組織学などの書物まで引くことができる
- 膨大な記録を整理して誰もが活用できるようにする先駆的な職業も生まれるだろう

Memexの概念図

<http://journal.systemone.at/spaces/journal/members/Michael+Schuster>



知の爆発と情報化時代

- **学術分野における知の爆発**

- 論文誌および論文投稿件数の増大

- 冷戦の崩壊(1989)により, 東側諸国が西側の知的生産活動に参戦

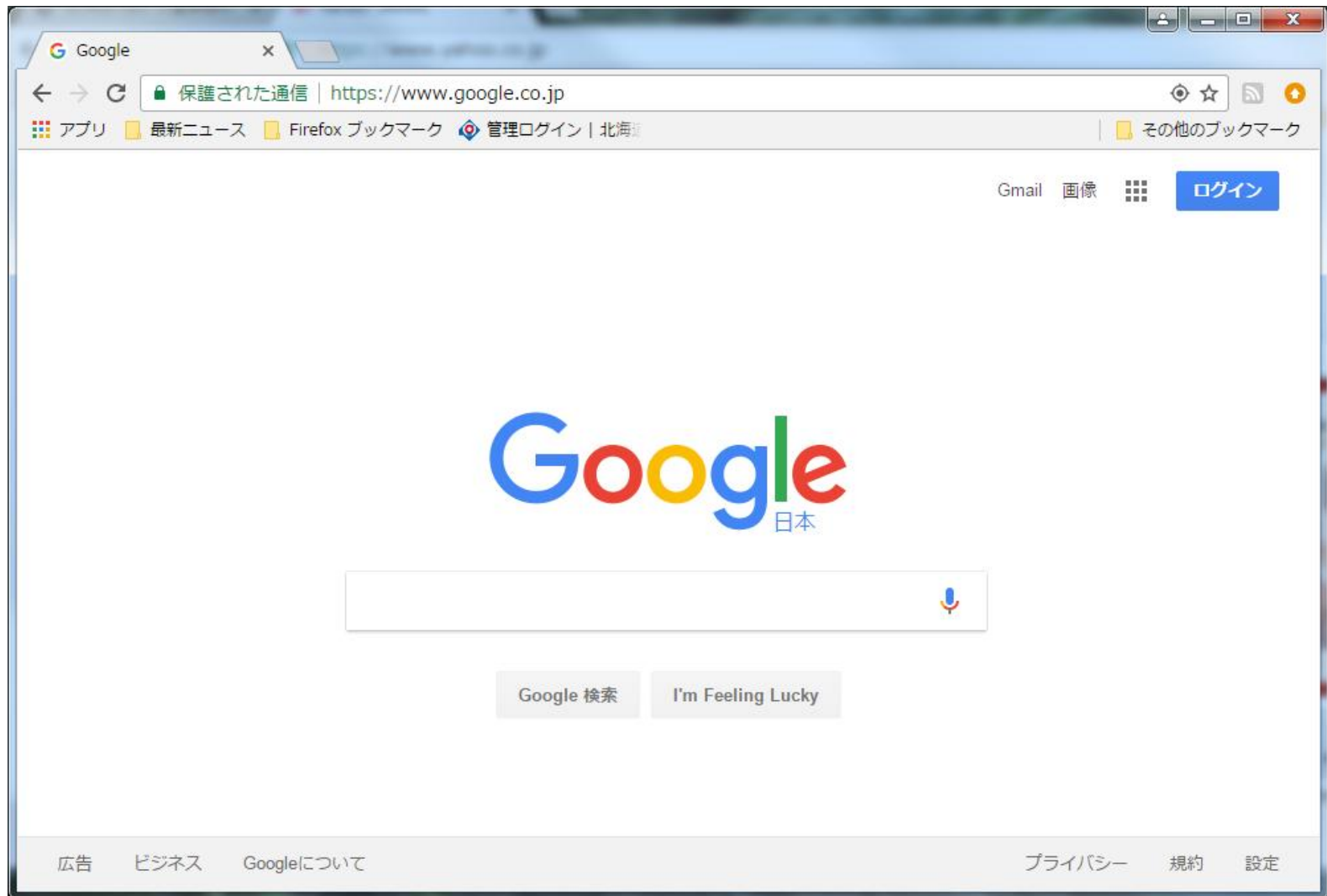
- 学問分野の細分化と高度化

- 分野全体の動向を一人で把握することが困難に

- **情報化時代, ネットワーク時代の到来**

- あらゆるデータがデジタル化, インターネット上で流通

google の登場： Bush のシステムが実現？



高い理想に対する現実

- 高い理想の実現には、「時間」「根性」「熱意」「才能」「努力」も必要
- 全員ができるわけではない
- 全員にやってもらいたいことは...

大人になる！

大人になるとは

- **自分のことは自分でできる**
 - 仕組みを(ある程度)理解している
 - 問題があったとき自分で解決できる
- **社会的な行動ができる(人に迷惑をかけない)**
 - 常識を身につけている
 - 計算機・ネットワークの利便性と危険性の二律背反性(トレードオフ)を理解する
- **以上を子供(他人)に教えることができる**

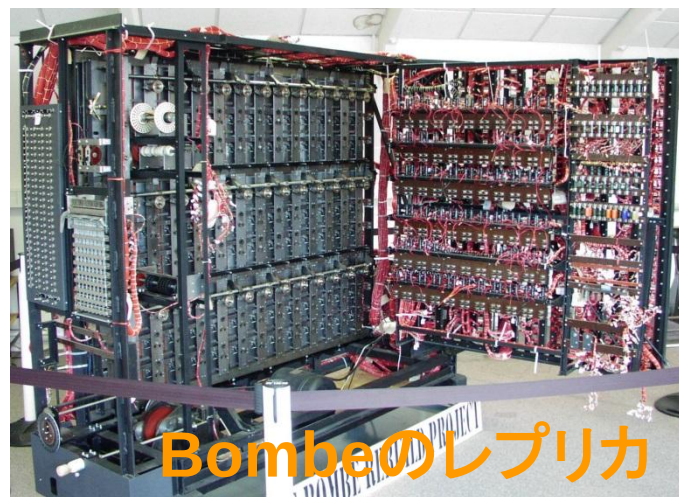
電子計算機の実駆け

- **Atanasoff Berry Computer(ABC machine)**
 - Atanasoff & Berry (1939)
 - 連立方程式の求解専用
 - 「特許訴訟」では世界初の計算機として認定
- **Bombe**
 - Turing(1940)
 - ドイツ軍暗号Enigmaの解読
 - 1970年代まで秘密に



ABC machineのレプリカ

<http://science.slc.edu/~jmarshall/courses/2003/spring/cs10/lectures/week01/HistoryOfComputing.html>



Bombeのレプリカ

<https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/5/5c/Bombe-rebuild.jpg>

その後のハードウェアの発展

・ ダウンサイジング

- 同じ計算をより小さな計算機で
- パソコンへ発展



・ 処理の並列化

- 同じ時間でより多くの計算を
- スーパーコンピュータへ



計算機的发展(3)

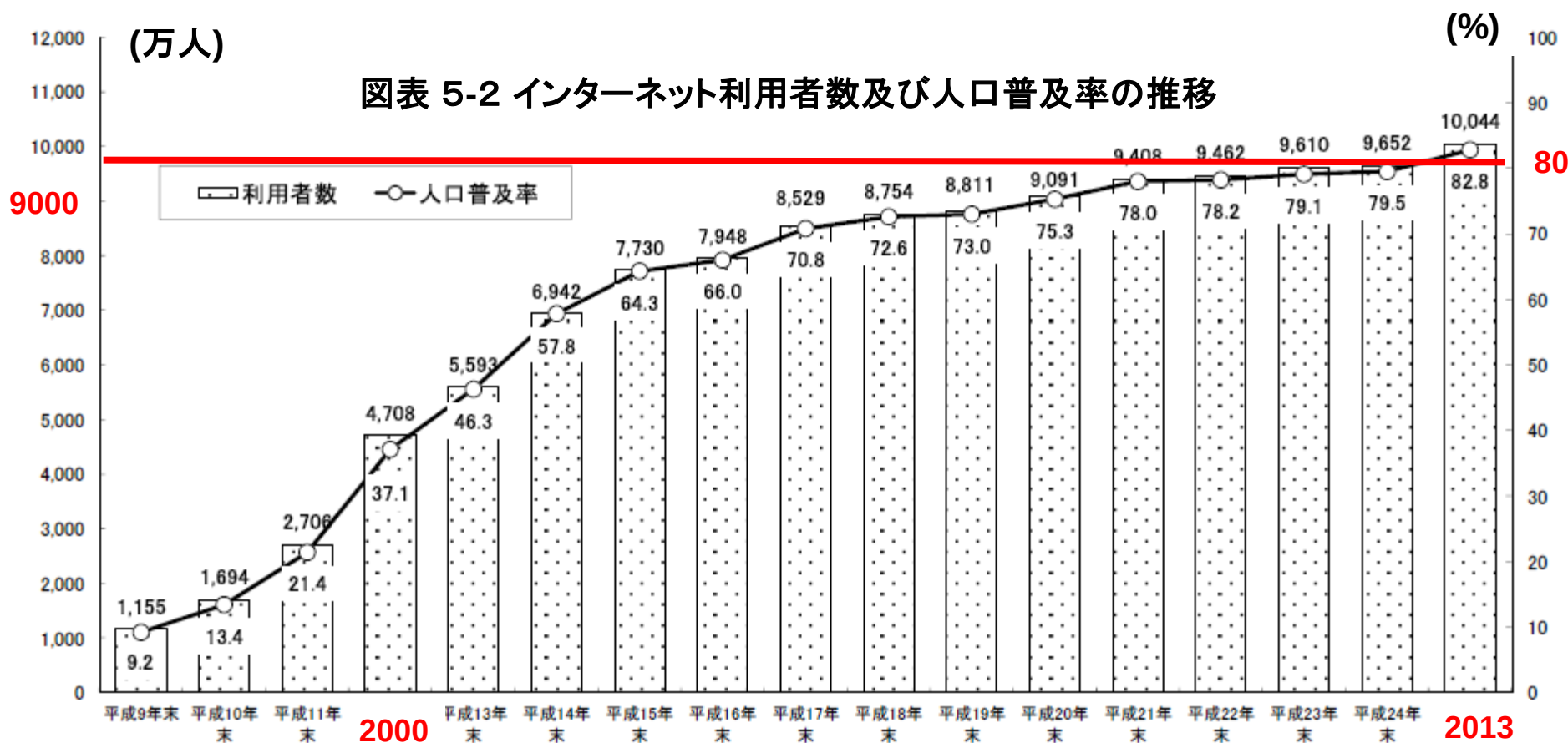
インターネット的发展

Internetの大発展

- **1990年代後半の爆発: WWWとブラウザ**
 - 下地
 - Windows と AT 互換機 (MS-Intel 帝国) の普及
 - Internet の民営化 (ISP の登場, 日本では 1992)
 - 起爆剤: **WWW** (サーバ) と **ブラウザ** (クライアント)
 - CERN HTTPd → Apache
 - NCSA mosaic → Netscape
 - WWW = W3 = World Wide Web
 - html (hypertext markup language)
- **検索エンジン: 1990 年代後半**
 - Yahoo: 1995年、Google: 1998年
 - 日本では1995年は「インターネット元年」と呼ばれる

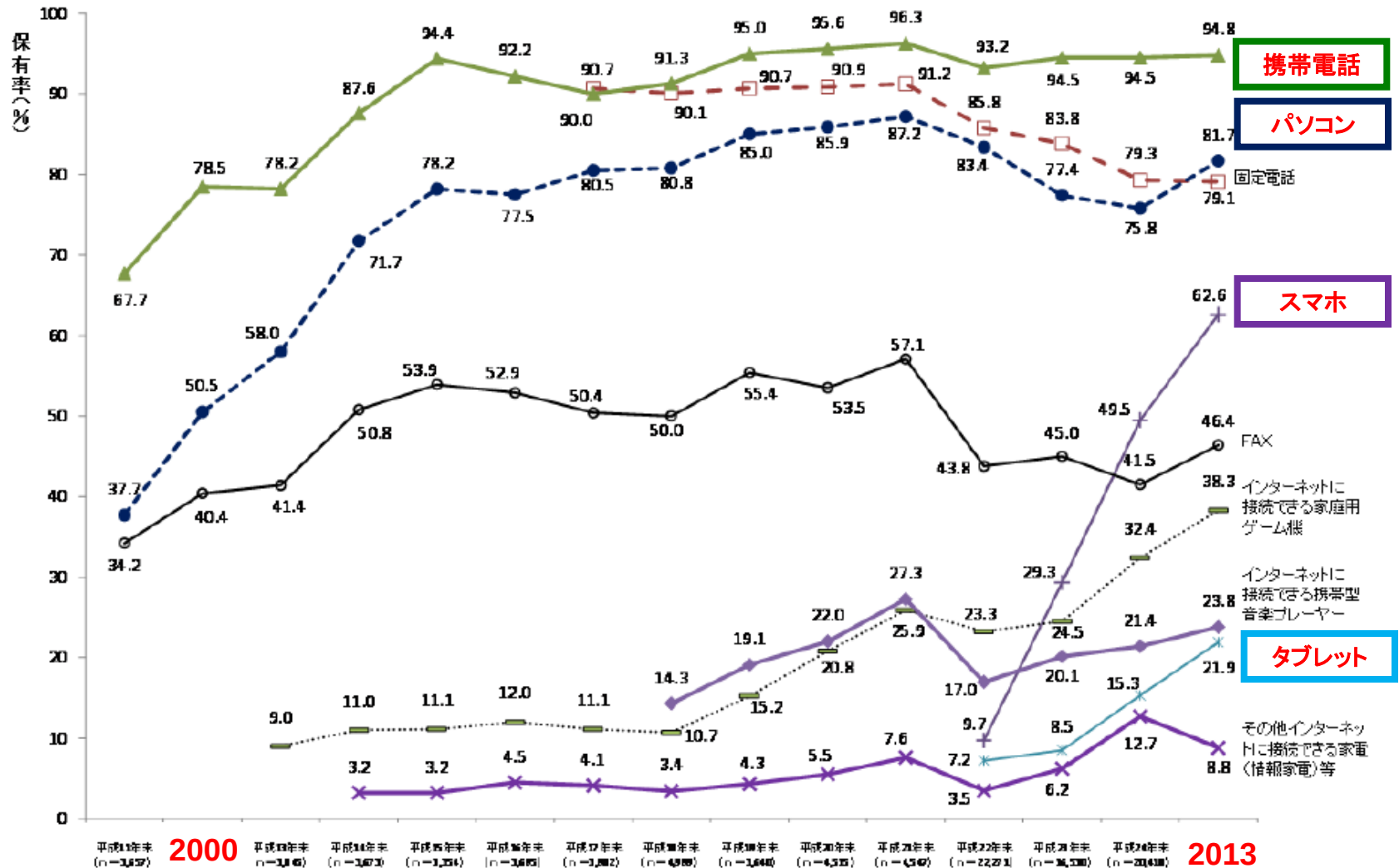
インターネットの普及

- 世の中みんなネットワーク
 - 国民の80%が何らかの形で利用している



計算情報環境の普及

図表1-1 主な情報通信機器の普及状況の推移(世帯)



Bush のお仕事

- 微分解析機の開発(1931)

- 機械式計算機の種類

- 微分方程式を積分形にして解を求める

- 2009年に情報処理技術遺産に認定, 2014年から動態保存

- 東京理科大学
近代科学資料館
に展示(1993～)



情報化時代の科学とは(要修正)

- **科学者**

- 新たな知見を見出す人
- 情報を作る人
 - 一次生産者

- **情報化時代の科学(V. Bush, 1945)**

- 細分化・専門化, **知の爆発**
- 情報の流通, 加工, 掌握が科学においても大きな役割

- **「先進国」の要件: 情報の掌握**

- 情報利用者だけの国は先進国から脱落
- グローバリゼーションの恐怖
- 日本では大幅な出遅れ

V. Bush (1945)の実践

地球惑星科学の情報化(要修正)

- 計算機に地球惑星科学の知識を教えていく
 - 我々の知識の形を明らかにすること
 - われわれが何を知っているかを知ること
 - コンピュータが相互にやり取りできる知識データの構造
 - 知識の標準化
 - それぞれの分野の人々が情報科学の発見・発明をそれぞれの分野の知識の集積に対して実際に活用して行うことが必要

電子計算機の発展(1): 年表

- 1936: 仮想計算機の提案と計算可能性問題の考察
- 1939: 世界初の電子計算機(ABC計算機)
- 1946: 配線型電子計算機(ENIAC)の登場
- 1946: ノイマン型(プログラム内蔵型)計算機の提唱
- 1948: 情報のビットコード化についての考察
- 1949: 実用的なノイマン型計算機(EDSAC)
- 1950: 最初の商用計算機(UNIVAC-1)
- 1950': 高級言語の登場(FORTRAN, COBOL)
- 1954: IBM704(以後の汎用機の基本)
- 1957: スプートニクショック
- 1958: ARPA 設立
- 1960': Multics の開発開始(ベル研), 分散型通信システム(ARPAnet)の開発
- 1964: IBM360(OS, バッチシステム, I/O標準化, 1byte=8bit)
- 1967: ARPAnet による最初の通信
- 1969: Unix の登場, C言語

電子計算機の発展(2): 年表

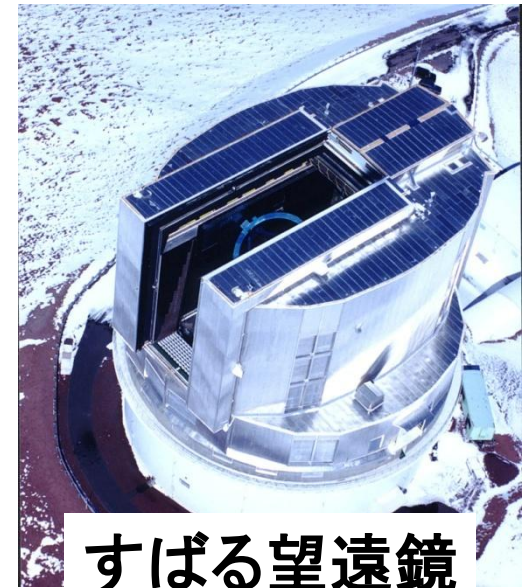
- 1970': Unix の研究現場への普及, マイクロプロセッサ (Intel 4004) の登場
- 1977: パソコンの登場 (Apple II, Apple DOS)
- 1980': ワークステーションの登場, ベクトルプロセッサの開発
- 1982: MS-DOS
- 1993: Windows3.1
- 1982: BSD に TCP/IP が実装される
- 1983: X の開発開始 (Project Athena)
 - ビットマップディスプレイ, 日本語の表示, Unix への実装
- 1983: ARPAnet が研究ネットワークとして独立
- 1988: WIDE プロジェクト開始
- 1989: TISN の開通
- 1991: SINET (大学間プロバイダ) の整備
- 1992: IJ (最初の商用プロバイダ) 営業開始
- 1995: 日本における「インターネット元年」
 - プロバイダ, Windows95, ブラウザ

地球惑星科学における 計算機の利用例

- 高性能計算 (High Performance Computing)
 - 天気予報・気候予測, 惑星形成, 銀河の進化
 - GRAPE, 地球シミュレータ, 京コンピュータ
- 遠隔観測
 - すばる望遠鏡, 地球観測衛星
- 広域観測網
 - アメダス, HI-net(地震観測)



京コンピュータ



すばる望遠鏡

http://www.naoj.org/photo/enclosure_300.jpg

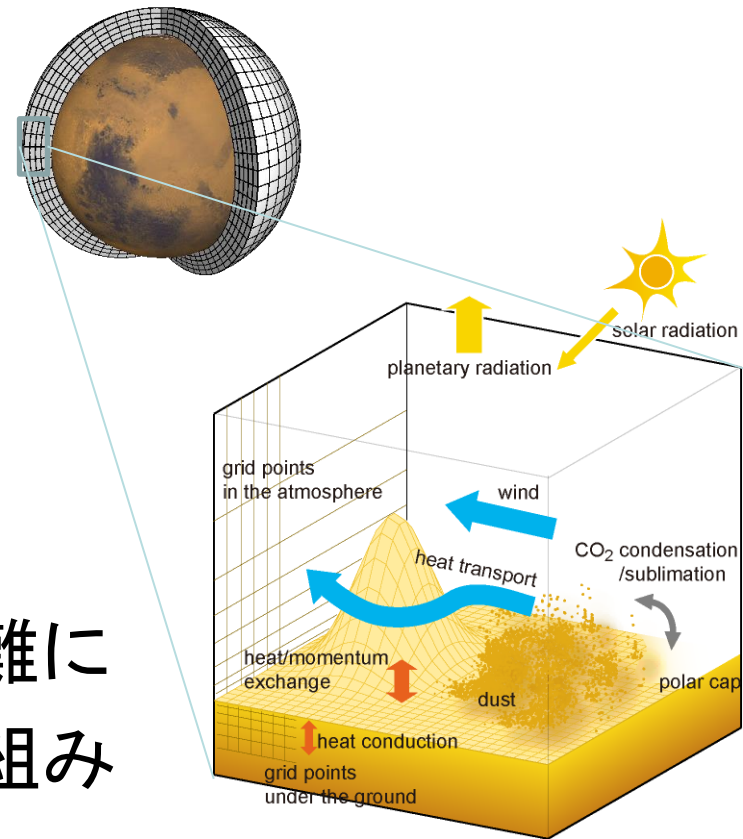
数値モデルについて どのようにしていくか

- 我々の「知の集積」としての数値モデルを開発・維持していきたい

- 大気力学, 乱流, 物質輸送, 雲と降水, 放射, ...

- 複雑化にともない開発・維持する人材の不足

- 我々の知を形造ることが困難に
- 気象学において新たな取り組みができなくなる恐れ



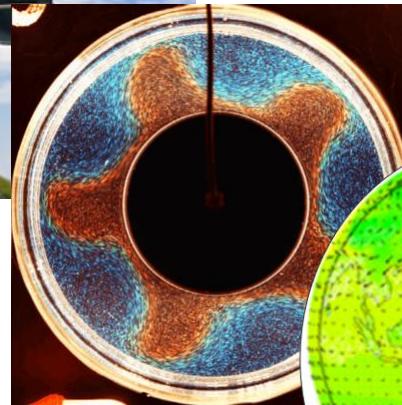
なぜ情報実習か？：

気象学・海洋学を例に

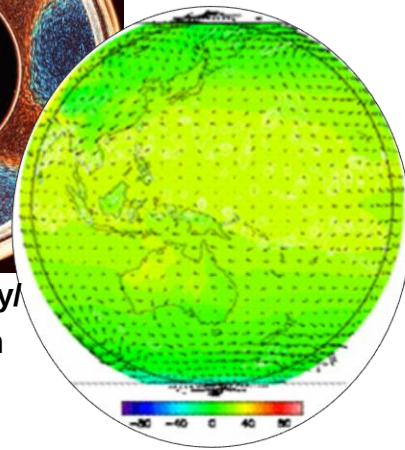
- さまざまな手法を駆使
 - － 観測, 実験, 数値シミュレーション
- 結果を全国・海外の共同研究者と議論, 公開
 - － **結果をネットワーク上で交換, 公開する場が必要**



<https://www.juis-kaitori.com/anemometer-mechanism>



https://www.gfd-dennou.org/library/gfd_exp/exp_j/doc/bc/guide05.htm



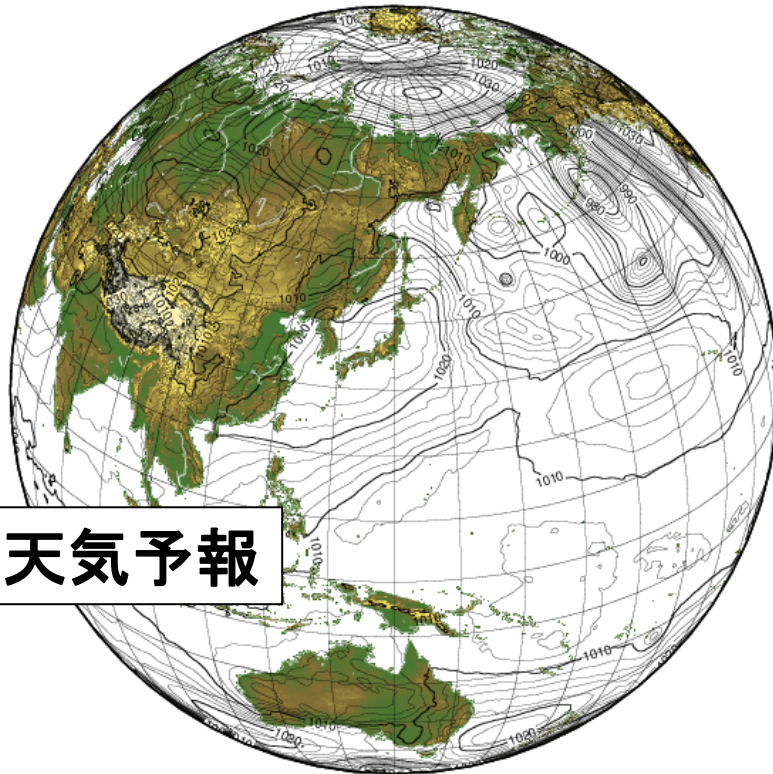
情報実習の先にある高い理想 (再掲)

- 計算機・ネットワークに関する高いスキル
(技術と倫理)を身につけ, 情報の発信者へ
 - 各研究室で活躍
 - 企業で / 個人事業者として活躍
- 地球惑星科学の情報化へ貢献できる人材が
(勝手に)生まれる
 - 情報利用者から情報提供者へ, そして科学の
情報基盤(情報インフラ)のデザイナーへ

情報化に関する問題の例： 数値気象モデル

- 風速, 気温, 降水などを予測・予報する
ソフトウェア

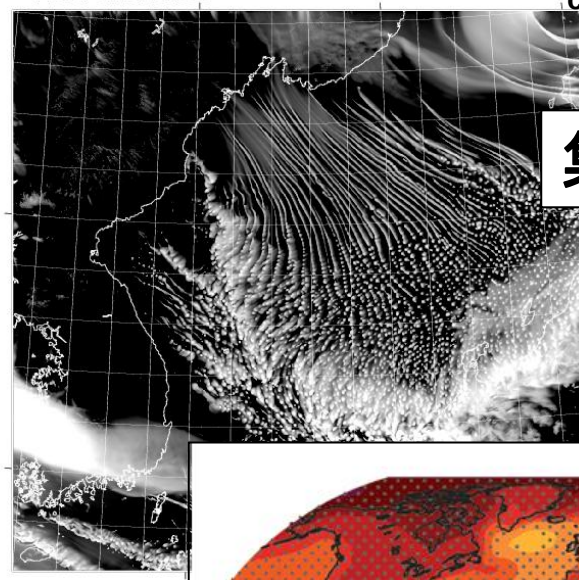
GSM-TL959L60 2014.01.23.12UTC FT=000
(Valid Time: 01.23.12UTC)



天気予報

<http://www.jma.go.jp/jma/kishou/known/whitep/1-3-5.html>

INTEGRATED MIXING RATIO OF QC, QR, QI, QG, AND QS
11 JST 31 DEC 2009

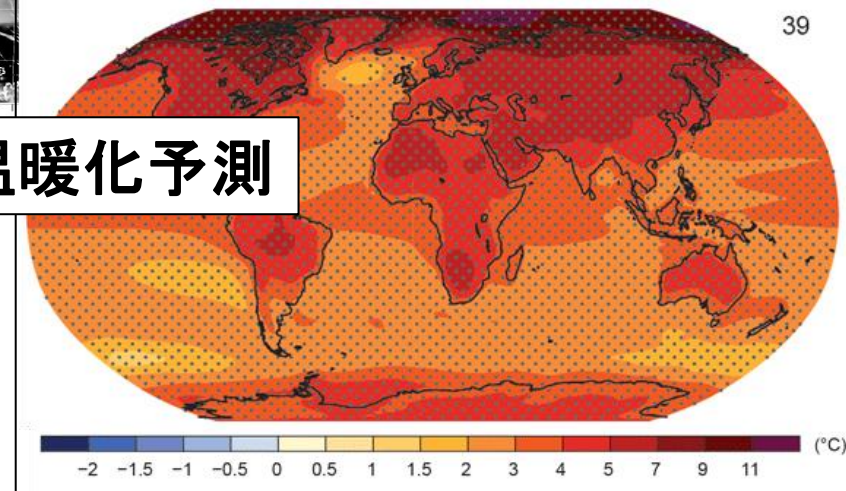


http://www.data.jma.go.jp/cpdinfo/chishiki_ondanka/p11.html

集中豪雨

(kg/m²)
2.510
1.580
1.000
0.631
0.398
0.251
0.158

地球温暖化予測



http://www.data.jma.go.jp/cpdinfo/chishiki_ondanka/p11.html

数値モデルに関する 問題点

- **米国産モデルの流通と独占**
 - WRF, RAMS, ARPS, CCM...
 - 「誰か」が作ってくれた数値モデルを使う方が、短期的な業績は向上する
- **その結果「知の収奪」ともいえる現象が起こっている**
 - 数値モデルは気象学の知識体系を形にしたもの
 - 米国産モデルを使った研究の知見は米国産モデルに取り込まれてしまう
 - 日本において自然科学研究を実施することの意義が問われる

数値モデルを どのようにしていくか

- 我々の「知の集積」としての数値モデルを開発・維持していきたい
 - 理解の仕方に応じて数値モデルが作られるべき
 - 日本でもそのような試みはある
 - 例) 理研・気象庁を中心とした「共通基盤ライブラリ」の開発
- 複雑化にともない開発・維持する人材の不足
 - 我々の知を形造ることが困難に
 - 気象学の新たな取り組みができなくなる恐れ

情報化へ向けたもろもろの課題

- 他の分野でも独自の数値モデル開発の必要性はある
 - 情報の利用者から生産者へ
- 数値モデルを開発, 結果を交換するための場(プラットフォーム)の構築維持
 - 大容量データをどのように維持管理するか？
- 知の集積の仕方, 公開の仕方の創造
 - google, wikipedia でいいか？