

## 5.1 スカラーの勾配

座標  $x, y, z$  の関数  $f = f(x, y, z)$  が与えられた場合, 点  $(x, y, z)$  における  $f$  の勾配 (gradient) は以下のように定義される.

$$\text{grad } f \equiv \frac{\partial f}{\partial x} \mathbf{e}_x + \frac{\partial f}{\partial y} \mathbf{e}_y + \frac{\partial f}{\partial z} \mathbf{e}_z. \quad (5.1)$$

ここで  $\mathbf{e}_i$  は  $i$  方向の単位ベクトルである. grad はグラジュエント, もしくはグラッドと発音する. (5.1) はハミルトンの演算子

$$\nabla \equiv \mathbf{e}_x \frac{\partial}{\partial x} + \mathbf{e}_y \frac{\partial}{\partial y} + \mathbf{e}_z \frac{\partial}{\partial z}$$

を用いると

$$\text{grad } f = \nabla f$$

と表される.

- (1) 固定点 P から一定の微小距離  $dr$  だけ離れた点 Q がある. 点 P から Q へ移動した際の関数  $f$  の変化が最大となるのは, ベクトル PQ が点 P における  $\nabla f$  に平行な場合であることを示せ (ヒント: ベクトル PQ を  $dr = e_x dx + e_y dy + e_z dz$  としてみよ).
- (2)  $\nabla f$  は  $f = \text{一定}$  の面 (これを等位面と呼ぶ) に垂直であることを示せ.
- (3)  $g$  を  $f$  とは異なるスカラー関数とする場合, 以下の式が成り立つことを示せ. ただし  $\alpha, \beta$  はスカラーとする.

$$(i) \quad \nabla(\alpha f + \beta g) = \alpha \nabla f + \beta \nabla g \quad (ii) \quad \nabla(fg) = g \nabla f + f \nabla g$$

$$(iii) \quad \nabla \left( \frac{g}{f} \right) = \frac{f \nabla g - g \nabla f}{f^2} \quad (iv) \quad \nabla f(g) = \frac{\partial f}{\partial g} \nabla g$$

## 5.2 スカラー勾配の具体例・方向微分

- (1) 以下の 2 次元直交直線座標系  $(x, y)$  におけるスカラー関数  $f = f(x, y)$  について,  $\text{grad } f$  を求め, 複数の  $f = \text{一定}$  の等高線を図示せよ. ただし,  $r = \sqrt{x^2 + y^2}$  とする.

$$(i) \quad f = \frac{1}{r} \quad (ii) \quad f = \frac{y^2}{r} \quad (iii) \quad f = xy \quad (iv) \quad f = 4x^2 + 9y^2$$

- (2) 位置ベクトル  $\mathbf{r} = xe_x + ye_y + ze_z$  について, 以下の式が成り立つことを示せ. ただし  $r = |\mathbf{r}|$  である.

$$(i) \quad \nabla r = \frac{\mathbf{r}}{r} \quad (ii) \quad \nabla f(r) = f'(r) \frac{\mathbf{r}}{r} \quad (iii) \quad \nabla \left( \frac{1}{r} \right) = -\frac{\mathbf{r}}{r^3} \quad (iv) \quad \nabla \ln r = \frac{\mathbf{r}}{r^2}$$

- (3) 3 次元空間内の点  $P(x, y, z)$  とそれに隣接する点  $Q(x + dx, y + dy, z + dz)$  を置く. PQ 方向の単位ベクトルを  $\mathbf{u} = (l, m, n)$  とするとき, 以下の極限值

$$\frac{\partial f}{\partial u} \equiv \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{f(x + l\Delta s, y + m\Delta s, z + n\Delta s) - f(x, y, z)}{\Delta s}$$

を  $f$  の  $\mathbf{u}$  方向微分と呼ぶ. ここで  $\Delta s$  はベクトル PQ の長さである. このとき以下を証明せよ.

$$(i) \quad \frac{\partial f}{\partial u} = \mathbf{u} \cdot \nabla f \quad (ii) \quad \left| \frac{\partial f}{\partial u} \right| \leq |\nabla f|$$

### 5.3 ベクトルの発散

各成分が座標の関数となっているベクトル

$$\mathbf{A} = a_x(x, y, z)\mathbf{e}_x + a_y(x, y, z)\mathbf{e}_y + a_z(x, y, z)\mathbf{e}_z = \frac{\partial a_i}{\partial x_i}$$

を考える (このとき  $\mathbf{A}$  をベクトル場と呼ぶ).  $\mathbf{A}$  の発散 (divergence, ダイバージェンス) は以下のように定義される.

$$\operatorname{div} \mathbf{A} \equiv \frac{\partial a_x}{\partial x} + \frac{\partial a_y}{\partial y} + \frac{\partial a_z}{\partial z}. \quad (5.2)$$

(1)  $\operatorname{div} \mathbf{A} = \nabla \cdot \mathbf{A}$  と表されることを示せ.

(2)  $\varphi = \varphi(x, y, z)$  をスカラー関数とすると,

$$\operatorname{div} \cdot (\varphi \mathbf{A}) = (\operatorname{grad} \varphi) \cdot \mathbf{A} + \varphi \operatorname{div} \cdot \mathbf{A}$$

となることを示せ.

(3) スカラー関数  $\varphi$  に対し,

$$\operatorname{div} (\operatorname{grad} \varphi) = \frac{\partial^2 \varphi}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 \varphi}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 \varphi}{\partial z^2}$$

となることを示せ.

なお,  $\operatorname{div} (\operatorname{grad} \varphi)$  は  $\nabla \cdot (\nabla \varphi)$ ,  $\nabla^2 \varphi$  等とも表す. とくに  $\nabla^2$  を記号  $\Delta$  で表し, これをラプラス演算子と呼ぶ.

## 5.4 ベクトルの回転

ベクトル場  $A$  に対し, その回転 (rotation, ローテーション, ロート) は以下のように定義される.

$$\operatorname{rot} A \equiv \left( \frac{\partial a_z}{\partial y} - \frac{\partial a_y}{\partial z} \right) \mathbf{e}_x + \left( \frac{\partial a_x}{\partial z} - \frac{\partial a_z}{\partial x} \right) \mathbf{e}_y + \left( \frac{\partial a_y}{\partial x} - \frac{\partial a_x}{\partial y} \right) \mathbf{e}_z. \quad (5.3)$$

行列式の形で書けば,

$$\operatorname{rot} A = \begin{vmatrix} \mathbf{e}_x & \mathbf{e}_y & \mathbf{e}_z \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ a_x & a_y & a_z \end{vmatrix}$$

と表される.

- (1)  $\operatorname{rot} A = \nabla \times A$  と表されることを示せ.
- (2)  $\operatorname{rot} A$  の第  $i$  成分をエディントンのイプシロン  $\varepsilon_{ijk}$  を用いて表せ.
- (3) スカラー関数  $\varphi$  に対し  $\operatorname{rot} (\operatorname{grad} \varphi) = 0$  を証明せよ.
- (4)  $\operatorname{div} (\operatorname{rot} A) = 0$  を証明せよ.
- (5)  $\operatorname{rot} (\varphi A) = (\operatorname{grad} \varphi) \times A + \varphi \operatorname{rot} A$  を証明せよ.

## 5.5 発散・回転の物理的解釈

- (1) 3次元空間内の定常な流れを考える. このとき空間内の各点の速度場は  $v(x, y, z)$  で与えられる. 流れ場中に空間内のある一点  $P(x, y, z)$  を頂点にもち, 角辺が  $x, y, z$  軸に平行でその長さが  $(dx, dy, dz)$  である微小直方体を置く. この直方体から単位時間に流出する流体の総体積は, 近似的に

$$(\operatorname{div} v)_P \times dx dy dz$$

と表されることを示せ. ここで  $(\operatorname{div} v)_P$  は点  $P$  における  $v$  の発散を表す.

- (2) 原点を通る固定軸の周りに一定の角速度  $\Omega$  で剛体が回転しているとする. 剛体の任意の点における位置ベクトルを  $r$  とする.  $r$  における速度を  $v$  とするとき,
- (i)  $v = \Omega \times r$  となることを示せ.
  - (ii)  $\operatorname{rot} v$  を計算せよ.

ただし  $\Omega$  は大きさが  $\Omega$  の角速度ベクトルである.

- (3) 滑らかな曲線  $C: r = x(t)e_x + y(t)e_y + z(t)e_z$  ( $t$  はパラメータ) 上における接線ベクトルがベクトル  $A(x, y, z)$  と平行であるとき,  $C$  をベクトル場  $A(x, y, z)$  の流線 (streamline) と呼ぶ. このとき  $C$  上の位置ベクトル  $r$  は以下の方程式を満たす.

$$\frac{dr}{dt} = A.$$

以下のようなベクトル場が与えられた場合, それぞれの流線を図示し, 発散と回転を求めよ. ただし  $\alpha$  は定数とする.

- (i)  $A = \alpha(xe_x + ye_y), \alpha < 0$
- (ii)  $A = \alpha(xe_x + ye_y), \alpha > 0$
- (iii)  $A = \alpha(ye_x - xe_y), \alpha > 0$
- (iv)  $A = \alpha(ye_x - xe_y), \alpha < 0$

## 5.6 $\nabla$ を含む演算

以下が成り立つことを示せ. ただし  $\varphi(x, y, z), \psi(x, y, z)$  はスカラー関数,  $\mathbf{A}(x, y, z), \mathbf{B}(x, y, z)$  はベクトル関数とする.

$$(1) \nabla \times (\varphi \nabla \varphi) = 0$$

$$(2) \nabla \cdot (\nabla \varphi \times \nabla \psi) = 0$$

$$(3) \nabla \cdot (\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}) = (\mathbf{A} \cdot \nabla) \mathbf{B} + (\mathbf{B} \cdot \nabla) \mathbf{A} + \mathbf{A} \times (\nabla \times \mathbf{B}) + \mathbf{B} \times (\nabla \times \mathbf{A})$$

$$(4) \nabla \cdot (\mathbf{A} \times \mathbf{B}) = (\nabla \times \mathbf{A}) \cdot \mathbf{B} - (\nabla \times \mathbf{B}) \cdot \mathbf{A}$$

$$(5) \nabla \times (\mathbf{A} \times \mathbf{B}) = -(\nabla \cdot \mathbf{A}) \mathbf{B} + (\mathbf{B} \cdot \nabla) \mathbf{A} + \mathbf{A} (\nabla \cdot \mathbf{B}) - (\mathbf{A} \cdot \nabla) \mathbf{B}$$

$$(6) \mathbf{A} \times (\nabla \times \mathbf{B}) = \mathbf{A} \cdot (\nabla \cdot \mathbf{B}) - (\mathbf{A} \cdot \nabla) \mathbf{B}$$

$$(7) \nabla \times (\nabla \times \mathbf{A}) = \nabla(\nabla \cdot \mathbf{A}) - \nabla^2 \mathbf{A}$$

## 5.7 波動方程式

$x, y, z, t$  のベクトル関数  $\mathbf{E}, \mathbf{H}$  が以下の式を満たすとする.

$$\operatorname{div} \mathbf{E} = 0, \quad \operatorname{div} \mathbf{H} = 0, \quad \operatorname{rot} \mathbf{E} = -\frac{1}{c} \frac{\partial \mathbf{H}}{\partial t}, \quad \operatorname{rot} \mathbf{H} = \frac{1}{c} \frac{\partial \mathbf{E}}{\partial t}.$$

ただし  $c$  は定数とする. このとき  $\mathbf{E}, \mathbf{H}$  は以下の微分方程式 (波動方程式) を満たすことを示せ.

$$\frac{\partial^2 \mathbf{E}}{\partial t^2} = c^2 \nabla^2 \mathbf{E}, \quad \frac{\partial^2 \mathbf{H}}{\partial t^2} = c^2 \nabla^2 \mathbf{H}.$$

## 5.8 非圧縮性流体の運動

密度一定の理想流体の運動方程式と連続の式 (質量保存則) は, 以下の方程式で記述される.

$$\frac{\partial \boldsymbol{v}}{\partial t} + (\boldsymbol{v} \cdot \nabla) \boldsymbol{v} = \nabla \left( \frac{p}{\rho} \right), \quad (5.4)$$

$$\nabla \cdot \boldsymbol{v} = 0. \quad (5.5)$$

ここで  $\boldsymbol{v} = \boldsymbol{v}(x, y, z, t)$  は速度ベクトル,  $p, \rho$  はそれぞれ圧力と密度である.

- (1) (5.4) の両辺の回転をとることで渦度方程式

$$\frac{\partial}{\partial t} (\nabla \times \boldsymbol{v}) = \nabla \times [\boldsymbol{v} \times (\nabla \times \boldsymbol{v})]$$

をもとめよ. ここで渦度とは  $\nabla \times \boldsymbol{v}$  のことである.

- (2) 渦無し流の場合 ( $\nabla \times \boldsymbol{v} = 0$ ) の場合, スカラー関数  $\phi(x, y, z, t)$  を用いて

$$\boldsymbol{v} = \nabla \phi$$

と書けることを確かめよ ( $\phi$  は速度ポテンシャルと呼ばれる).

- (2) 渦無し流の場合, 上記のスカラー関数  $\phi$  は

$$\nabla^2 \phi = 0$$

を満たすことを示せ (この式はラプラス方程式と呼ばれる).

- (3) 定常な渦無し流の場合, 運動方程式から

$$\frac{1}{2} v^2 + \frac{p}{\rho} = \text{一定}$$

が導かれることを示せ (ベルヌーイの方程式). ここで  $v = |\boldsymbol{v}|$  である.