

数値計算演習

渡部重十

shw@ep.sci.hokudai.ac.jp

1. 目的

- UNIX ワークステーションの環境を理解し利用できる .
- メールを送受信 , telnet , ftp を使える .
- 基本コマンド , ls , mv , rm , cp , cd , grep , cat , less , ... を使える .
- エディタ , vi , emacs , ... を使える .
- FORTRAN でプログラムを作成できる .
- GNUPLOT で図を作成できる .
- なぜ数値計算が必要か理解する .

2. 内容

連立 1 次方程式と逆行列

消去法 (ガウス法)

反復法 (ガウス・ザイデル法)

逆行列

代数方程式

ニュートン法

はさみうち法

数値積分

台形公式

シンプソンの公式

フーリエ級数

常微分方程式

ルンゲ・クッタ法

連立微分方程式

ポアソン方程式・ラプラス方程式

差分法

偏微分方程式

熱伝導の方程式

波動方程式

3. On WEB

<http://www.ep.sci.hokudai.ac.jp/~shw/computer.pdf>

UNIX 基本コマンド

コマンド	機能	使用例
ls		ls, ls -l, ls -al
cp	コピー	cp file1 file2
mv	ファイル名の変更	mv file1 file2
rm	ファイルやディレクトリの削除	rm file1, rm -r direct1
less		less file1
tar	アーカイブの解凍・作成	tar tvf file1.tar, tar xvf file1.tar
mkdir	ディレクトリの作成	mkdir direct2
cd	ディレクトリの変更	cd, cd /usr/local
pwd	現ディレクトリの表示	pwd
find	ファイルやディレクトリの検索	find / -name file1
grep	文字検索	grep name file1
telnet		telnet comp1.hokudai.ac.jp
ftp		ftp comp1.hokudai.ac.jp ftp -i comp1.hokudai.ac.jp

emacs の基本操作

起動方法	emacs filename
新しいウィンドウを作らずに起動	emacs -nw filename
カーソルの移動	上 Ctrl+p 下 Ctrl+n 左 Ctrl+b 右 Ctrl+f
1 画面後ろへ	Ctrl+v
1 画面前へ	Esc+v
1 文字削除	Ctrl+d
カーソルから行の最後まで削除	Ctrl+k
移動とコピー	Ctrl+y
ファイルの後方へサーチ	Ctrl+s string
ファイルへ保存	Ctrl+x Ctrl+s
ファイル名を指定して保存	Ctrl+x Ctrl+w filename
コマンドの実行中止	Ctrl+g
終了	Ctrl+x Ctrl+c

vi の基本操作

起動方法	vi filename
カーソルの移動	上 j 下 k 左 h 右 l
1 画面後ろへ	Ctrl+f
1 画面前へ	Ctrl+b
1 文字削除	x
行の削除	dd
コピー	yy
ペースト	p
挿入	i
アペンド	a
ファイルの後方へサーチ	/string
ファイルへ保存	:w
ファイル名を指定して保存	:w filename
コマンドの実行モードへ	ESC
終了	:q
セーブして終了	:wq
変更しないで終了	:q!
FORTTRAN プログラムのコンパイル	f77 file1.f f77 file1.f -o file1 g77 file1.f g77 file1.f -o file1 g90 file1.f g90 file1.f -o file1
実行	./a.out ./file1 ./a.out > outfile ./file1 > outfile ./a.out < infile
GNU PLOT プログラムの実行	gnuplot file2

課題 1 連立 1 次方程式

$$2x_1 + 3x_2 + x_3 - 3x_4 = 1$$

$$-x_1 + 2x_2 + 2x_3 + 4x_4 = 6$$

$$4x_1 + x_2 - 3x_3 + 5x_4 = 3$$

$$5x_1 - 4x_2 - 4x_3 + x_4 = 3$$

をガウスの消去法で解け．

(解法) n 元連立 1 次方程式は次のように表すことができる．

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n-1} & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n-1} & a_{2n} \\ & & \cdots & & \\ & & & \cdots & \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn-1} & a_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdots \\ x_{n-1} \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} t_1 \\ t_2 \\ \cdots \\ t_{n-1} \\ t_n \end{bmatrix}$$

1 列を a_{11} で割ると

$$\begin{bmatrix} 1 & a_{12}/a_{11} & \cdots & a_{1n-1}/a_{11} & a_{1n}/a_{11} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n-1} & a_{2n} \\ & & \cdots & & \\ & & & \cdots & \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn-1} & a_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdots \\ x_{n-1} \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} t_1/a_{11} \\ t_2 \\ \cdots \\ t_{n-1} \\ t_n \end{bmatrix}$$

1 列を a_{21} 倍して 2 列から引くと

$$\begin{bmatrix} 1 & a_{12}/a_{11} & \cdots & a_{1n-1}/a_{11} & a_{1n}/a_{11} \\ 0 & a_{22} - a_{21}a_{12}/a_{11} & \cdots & a_{2n-1} - a_{21}a_{1n-1}/a_{11} & a_{2n} - a_{21}a_{1n}/a_{11} \\ & & \cdots & & \\ & & & \cdots & \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn-1} & a_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdots \\ x_{n-1} \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} t_1/a_{11} \\ t_2 - a_{21}t_1/a_{11} \\ \cdots \\ t_{n-1} \\ t_n \end{bmatrix}$$

同様にして計算し，最終的に

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 & 0 \\ & & \dots & & \\ & & \dots & & \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_{n-1} \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A_1 \\ A_2 \\ \dots \\ A_{n-1} \\ A_n \end{bmatrix}$$

となったとき， $A_1, A_2, \dots, A_{n-1}, A_n$ が答えである．

(FORTRAN プログラム例)

```
c Gauss method
c
c   real*4 a(4,5)
c
a(1,1) = 2.0
a(1,2) = 3.0
a(1,3) = 1.0
a(1,4) = -3.0
a(1,5) = 1.0
a(2,1) = -1.0
a(2,2) = 2.0
a(2,3) = 2.0
a(2,4) = 4.0
a(2,5) = 6.0
a(3,1) = 4.0
a(3,2) = 1.0
a(3,3) = -3.0
a(3,4) = 5.0
a(3,5) = 3.0
a(4,1) = 5.0
a(4,2) = -4.0
a(4,3) = -4.0
a(4,4) = 1.0
a(4,5) = 3.0
c
do k=1,4
  p = a(k,k)
  do j=k,5
```

```

        a(k,j) = a(k,j)/p
    enddo
do i=1,4
    if( i .ne. k ) then
        aik = a(i,k)
        do j=k,5
            a(i,j) = a(i,j) - aik*a(k,j)
        enddo
    endif
enddo
do i=1,4
    write(6,*) i, ' ', (a(i,j),j=1,5)
enddo
stop
end

```

(実行結果)

```

1    1.  0.  0.  0.  1.99999952
2    0.  1.  0.  0. -0.999999523
3    0.  0.  1.  0.  2.99999928
4    0.  0.  0.  1.  0.999999881

```

課題2 連立1次方程式

$$4x_1 - x_2 + x_3 = 4$$

$$x_1 + 6x_2 + 2x_3 = 9$$

$$-x_1 - 2x_2 + 5x_3 = 2$$

をガウス・ザイデルの反復法で解け。

(解法) n 元連立1次方程式は次のように変形することができる。

$$x_1^{(k+1)} = \frac{1}{a_{11}} (t_1 - a_{12}x_2^{(k)} - a_{13}x_3^{(k)} - \dots - a_{1n}x_n^{(k)})$$

$$x_2^{(k+1)} = \frac{1}{a_{22}} (t_2 - a_{21}x_1^{(k+1)} - a_{23}x_3^{(k)} - \dots - a_{2n}x_n^{(k)})$$

...

$$x_n^{(k+1)} = \frac{1}{a_{nn}} (t_n - a_{n1}x_1^{(k+1)} - a_{n2}x_2^{(k+1)} - \dots - a_{nn-1}x_{n-1}^{(k+1)})$$

$x_i^{(0)}$ に任意の初期値を入れて反復計算を実行する。数値解は

$$|x_i^{(k+1)} - x_i^{(k)}| < \epsilon$$

で判定する。対角要素が他の要素より大きいとき、ガウス・ザイデル法は収束する。

消去法

- ・方程式の数で演算回数が決まる。
- ・誤差が積み重ねられる。

反復法

- ・収束しない場合がある。
- ・演算回数が多い。
- ・0を多く含んだ方程式では演算回数が大幅に減り、有効である。

(FORTRAN プログラム例)

```
c  EX2
c  Gauss-Seidel method
c
c      real*4  x(3), xb(3)
c      real*4  a(3,4)
c
c      read(5,*) ((a(i,j),j=1,4),i=1,3)
```

```

c
  do i=1,3
    x(i) = 0.0
  enddo
c
  do n=1,100
    do i=1,3
      xb(i) = x(i)
      x(i) = a(i,4)/a(i,i)
      do j=1,3
        if( i .ne. j ) then
          x(i) = x(i) - a(i,j)*x(j)/a(i,i)
        endif
      enddo
    enddo
    ic = 0
    do i=1,3
      if( abs(x(i)-xb(i)) .lt. 1.0e-6 ) ic=ic+1
    enddo
    write(6,*) n,x
    if( ic .eq. 3 ) go to 200
  enddo
200 continue
  write(6,*) 'Answer'
  write(6,*) x
  stop
end

```

(入力データ)

```

4.0 -1.0 1.0 4.0
1.0 6.0 2.0 9.0
-1.0 -2.0 5.0 2.0

```

(実行結果)

```

1 1. 1.33333337 1.13333333
2 1.05000007 0.947222292 0.988888919
3 0.989583313 1.00543976 1.00009251
4 1.00133681 0.999746382 1.00016594
5 0.999895096 0.999962151 0.99996388
6 0.99999642 1.00001204 1.00000477
7 1.00000179 0.999998093 0.99999642
8 0.99999642 1.00000012 0.99999994
9 1. 1. 1.
Answer
1. 1. 1.

```


課題 3

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 3 & 5 & 2 \\ 4 & 3 & 30 \end{bmatrix}$$

の逆行列を求めよ。

(解法) $|A| \neq 0$ の行列 A に対して, $AB = I$ (I は単位行列) を満たす行列 B を A の逆行列という. A の逆行列を A^{-1} とすると

$$AA^{-1} = A^{-1}A = I$$

となる.

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

の逆行列を

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} \\ x_{31} & x_{32} & x_{33} \end{bmatrix}$$

とすると

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} \\ x_{31} & x_{32} & x_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

となる. したがって,

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{11} \\ x_{21} \\ x_{31} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{12} \\ x_{22} \\ x_{32} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{13} \\ x_{23} \\ x_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

の3元連立1次方程式の3つの組から x_{ij} を求めることになる。これは、課題1の方法と同様のアルゴリズムで解くことができる。すなわち、

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & 1 & 0 & 0 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & 0 & 1 & 0 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

を消去法により

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dot{a}_{11} & \dot{a}_{12} & \dot{a}_{13} \\ 0 & 1 & 0 & \dot{a}_{21} & \dot{a}_{22} & \dot{a}_{23} \\ 0 & 0 & 1 & \dot{a}_{31} & \dot{a}_{32} & \dot{a}_{33} \end{bmatrix}$$

と変形した時、

$$\begin{bmatrix} \dot{a}_{11} & \dot{a}_{12} & \dot{a}_{13} \\ \dot{a}_{21} & \dot{a}_{22} & \dot{a}_{23} \\ \dot{a}_{31} & \dot{a}_{32} & \dot{a}_{33} \end{bmatrix}$$

が逆行列である。

(FORTRAN プログラム例)

```
c
c   ex-3
c
c   real*4 a(10,20)
c
c   read(5,*) n,((a(i,j),j=1,n),i=1,n)
c   do i=1,n
c     do j=n+1,2*n
c       if( i .eq. (j-n) ) then
c         a(i,j) = 1.0
c       else
c         a(i,j) = 0.0
c       endif
c     enddo
c   enddo
c   write(6,*) ' Input Data '
c   write(6,800) ((a(i,j),j=1,2*n),i=1,n)
c   800 format(6f5.1)
c
c   do k=1,n
c     p = a(k,k)
c     do j=k,2*n
c       a(k,j) = a(k,j)/p
c     enddo
c     do i=1,n
c       if( i .ne. k ) then
c         aik = a(i,k)
c         do j=k,2*n
c           a(i,j) = a(i,j) - aik*a(k,j)
c         enddo
c       endif
c     enddo
c   enddo
c
c   write(6,*) ' Inverse Matrix '
c   write(6,810) ((a(i,j),j=n+1,2*n),i=1,n)
c   810 format(3e13.4)
c
c   stop
c   end
```

(入力データ)

```
3
2 3 4
3 5 2
4 3 30
```

(実行方法)

```
f90 ex3.f
./a.out < ex3.dat
```

(実行結果)

```
Input Data
2.0 3.0 4.0 1.0 0.0 0.0
3.0 5.0 2.0 0.0 1.0 0.0
4.0 3.0 30.0 0.0 0.0 1.0
Inverse Matrix
-0.7200E+02  0.3900E+02  0.7000E+01
 0.4100E+02 -0.2200E+02 -0.4000E+01
 0.5500E+01 -0.3000E+01 -0.5000E+00
```

(課題 +)

課題1のプログラムでn行m列の入力データをファイルから読み込み計算するプログラムに変更せよ。

課題 4

$$f(x) = x^3 + 3x^2 + 3x + 1 = 0$$

の根を Newton 法で求めよ。ただし， $x_0 = 0$ とし，2 つの近似根間の相対差 $e = 10^{-5}$ を収束判定条件とする。

(解法) 関数 $f(x)$ が単調連続で変曲点がなく，かつ $f(x)$ の導関数が求められるとき， $f(x) = 0$ の近似根を x_0 ，真の根を $x_0 + h$ とすると， $f(x_0 + h) = 0$ である。テーラー (Taylor) 展開すると，

$$f(x_0 + h) = f(x_0) + hf'(x_0) + \frac{h^2}{2} f''(x_0) + \dots$$

h を十分小さくとり， h^2 以降を無視すると

$$f(x_0) + hf'(x_0) = 0$$

であるから

$$h = -\frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$$

したがって，第 1 次近似根は

$$x_1 = x_0 + h = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$$

第 2 次以下の近似根は

$$x_2 = x_1 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)}$$

...

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

...

となる。

$$|x_{n+1} - x_n| < e$$

のとき x_n を解とする

収束判定の条件として、以下のような種類がある。

(1) 2 つの近似根間の差

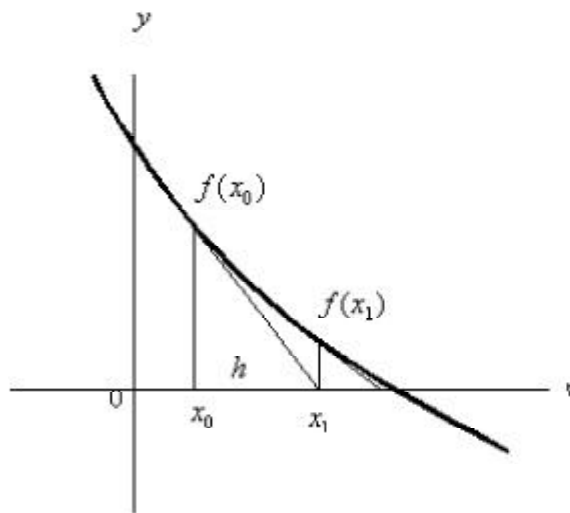
$$|x_{n+1} - x_n| < \epsilon$$

(2) 2 つの近似根間の相対差

$$\left| \frac{x_{n+1} - x_n}{x_n} \right| < \epsilon$$

(3) 2 つの近似根の関数値間の相対差

$$\left| \frac{f(x_{x+1}) - f(x_n)}{f(x_n)} \right| < \epsilon$$



(FORTRAN プログラム例)

```
c
c   ex4
c
x = 0.0
do i=1,1000
  fx = x**3 + 3.0*x**2 + 3.0*x + 1.0
  fxd = 3.0*x**2 + 6.0*x + 3.0
  dx = -fx/fxd
  write(6,*) i,x,fx,fxd,dx
  x = x + dx
  if( abs(dx/x) .lt. 1.0e-5 ) then
```

```
        stop
      endif
    enddo
  stop
end
```

(実行結果)

```
1  0.  1.  3. -0.333333343
2 -0.333333343  0.296296269  1.333333325 -0.222222209
3 -0.555555582  0.0877914801  0.592592537 -0.148148134
4 -0.703703701  0.0260122959  0.263374478 -0.0987654403
5 -0.802469134  0.0077073467  0.117055327 -0.0658436194
6 -0.868312776  0.0022836572  0.0520245731 -0.0438957401
7 -0.912208498  0.000676639669  0.0231220443 -0.0292638335
8 -0.941472352  0.000200485621  0.0102764573 -0.0195092149
9 -0.960981548  5.94032354E-05  0.0045673186 -0.0130061507
10 -0.973987699  1.76009598E-05  0.00202991953 -0.00867076684
11 -0.982658446  5.21511674E-06  0.000902188476 -0.00578051805
12 -0.988438964  1.54521979E-06  0.000400972669 -0.0038536787
13 -0.992292643  4.57842901E-07  0.000178210073 -0.00256911898
14 -0.994861782  1.35655583E-07  7.92038627E-05 -0.00171273947
15 -0.996574521  4.01942479E-08  3.52017196E-05 -0.00114182627
16 -0.997716367  1.19090959E-08  1.5644935E-05 -0.000761210977
17 -0.998477578  3.52862095E-09  6.95330482E-06 -0.000507473946
18 -0.998985052  1.04551734E-09  3.09035772E-06 -0.000338315964
19 -0.999323368  3.09782922E-10  1.3734923E-06 -0.000225543976
20 -0.999548912  9.1787529E-11  6.1044102E-07 -0.000150362655
21 -0.999699295  2.71909145E-11  2.71271261E-07 -0.000100235149
22 -0.99979955  8.05417191E-12  1.20541117E-07 -6.68167995E-05
23 -0.999866366  2.38642136E-12  5.3573828E-08 -4.45445366E-05
24 -0.999910891  7.07560963E-13  2.38212117E-08 -2.97029801E-05
25 -0.999940574  2.09858173E-13  1.05942881E-08 -1.98086145E-05
26 -0.999960363  6.22737539E-14  4.71329642E-09 -1.32123569E-05
27 -0.999973595  1.84099697E-14  2.09164952E-09 -8.80165135E-06
```

テイラー展開

ある関数 $f(x)$ をべき級数で表すことができるとする .

$$f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} c_n x^n = c_0 + c_1 x + c_2 x^2 + c_3 x^3 + \dots + c_n x^n + \dots \quad (\text{T-1})$$

これは $x=0$ のまわりで展開している . $f(x)$ は無限回微分可能とする . 式 (T-1) において

$x=0$ とすると

$$c_0 = f(0)$$

式 (T-1) を 1 回微分して

$$f'(x) = c_1 + 2c_2 x + 3c_3 x^2 + \dots + n c_n x^{n-1} + \dots$$

ここで , $x=0$ とすると

$$c_1 = f'(0)$$

同様に

$$f''(x) = 2c_2 + 3 \cdot 2c_3 x + \dots + n(n-1)c_n x^{n-2} + \dots$$

$$f'''(x) = 3 \cdot 2c_3 + \dots + n(n-1)(n-2)c_n x^{n-3} + \dots$$

であるから

$$c_2 = \frac{1}{2} f''(0) , c_3 = \frac{1}{3 \cdot 2} f'''(0) , \dots , c_n = \frac{1}{n!} f^{(n)}(0)$$

したがって ,

$$f(x) = f(0) + \frac{f'(0)}{1!} x + \frac{f''(0)}{2!} x^2 + \frac{f'''(0)}{3!} x^3 + \dots + \frac{f^{(n)}(0)}{n!} x^n + \dots$$

となる . これをマクローリン級数という . べき級数の収束半径を r として $|x| < r$ で成立する .

$f(x)$ を $x=a$ のまわりで展開したとき

となる . これをテイラー級数 (展開) という .

課題5 区間 $[-3,3]$ における

$$f(x) = x^3 + 3x^2 + 3x + 1 = 0$$

の根を二分法で求めよ。

(解法) 関数 $f(x)$ は区間 $[a,b]$ で連続で、根が1つ存在するとき、 $f(a)$ 、 $f(b)$ は異符号になる。 $f(a)f(b) < 0$ である。2点 $(a, f(a))$ 、 $(b, f(b))$ を直線で結び、この直線と x 軸との交点を c とすると

$$c = \frac{af(b) - bf(a)}{f(b) - f(a)} \quad (5-1)$$

となる。

$$f(a)f(c) < 0 \quad \text{ならば} \quad b = c, f(b) = f(c)$$

$$f(b)f(c) < 0 \quad \text{ならば} \quad a = c, f(a) = f(c)$$

の変換を繰り返して

$$(c-a)(b-c) < \epsilon$$

または $|f(c)| < \epsilon$

となったとき、 c を根とする。これを Regula falsi 法という。

(5-1)式の代わりに

$$c = \frac{a+b}{2}$$

とした方法を二分法という。収束条件として

$$|b-a| < \epsilon$$

または $|f(c)| < \epsilon$

を用いることが多い。この場合、反復計算回数 n は

$$\frac{|b-a|}{2^n} < \epsilon$$

から計算することができる。

(FORTRAN プログラム例)

```
c
c   ex5
c
c   f(x) = x**3 + 3.0*x**2 + 3.0*x + 1.0
c
c   a = -3.0
c   b = 3.0
c
c   fa = f(a)
c   do i=1,1000
c     c = (a + b)/2.0
c     fc = f(c)
c     write(6,*) i,c,fc
c     if( abs(b-a) .lt. 1.0e-5 ) then
c       stop
c     endif
c     if( fa*fc .lt. 0.0 ) then
c       b = c
c     else
c       a = c
c       fa = fc
c     endif
c   enddo
c   stop
c   end
```

(実行結果)

```
1 0. 1.
2 -1.5 -0.125
3 -0.75 0.015625
4 -1.125 -0.001953125
5 -0.9375 0.000244140625
6 -1.03125 -3.05175781E-05
7 -0.984375 3.81469727E-06
8 -1.0078125 -4.76837158E-07
9 -0.99609375 5.96046448E-08
10 -1.00195312 -7.4505806E-09
11 -0.999023438 9.31322575E-10
12 -1.00048828 -1.16415322E-10
13 -0.999755859 1.45519152E-11
14 -1.00012207 -1.8189894E-12
15 -0.999938965 2.27373675E-13
```

16 -1.00003052 -2.84217094E-14
17 -0.999984741 3.55271368E-15
18 -1.00000763 -4.4408921E-16
19 -0.999996185 5.55111512E-17
20 -1.00000191 -6.9388939E-18
21 -0.999999046 8.67361738E-19

追加課題

$$f(x) = x^3 - x = 0$$

の根をすべて求めるプログラムを作成せよ .

課題 6

$$I = \int_0^{\frac{\pi}{2}} \sin x dx$$

を台形公式を用いて， x の幅 20° ， 10° ， 5° ， 1° で計算値 I がどのようなになるか示せ．

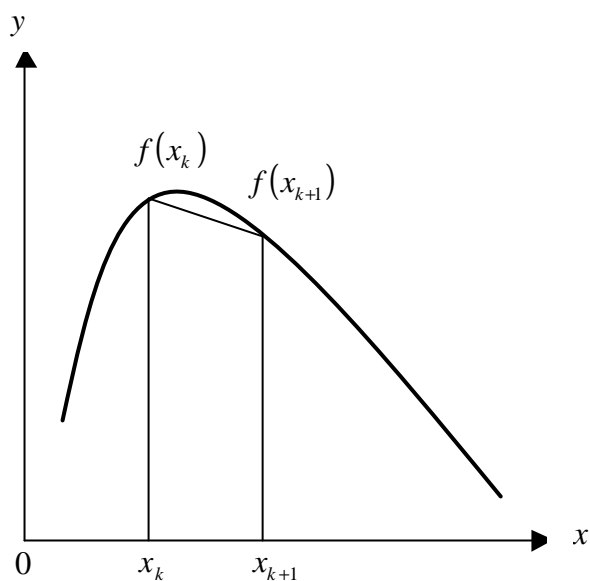
(解法) 区間 $(a, b) \equiv (x_0, x_n)$ における定積分を n 個の幅 h の区間に分けて

$$I = \int_{x_0}^{x_n} f(x) dx \approx \sum_{i=0}^{n-1} \frac{(f(x_i) + f(x_{i+1}))h}{2}$$

で計算する(台形公式)．この式は

$$I \approx \frac{h}{2} (f(x_0) + 2f(x_1) + 2f(x_2) + \dots + 2f(x_{n-1}) + f(x_n))$$

となる．



*** プログラム例 ***

```
c
c  ex6
c
    data pai / 3.1415927 /
c
    call integd(0.0,pai,pai*20.0/180.0,ans20)
    call integd(0.0,pai,pai*10.0/180.0,ans10)
    call integd(0.0,pai,pai*5.0/180.0,ans5)
    call integd(0.0,pai,pai*1.0/180.0,ans1)
    write(6,*) 'ans20 =',ans20
    write(6,*) 'ans10 =',ans10
    write(6,*) 'ans5  =',ans5
    write(6,*) 'ans1  =',ans1
    stop
    end
c**** integd
    subroutine integd(x0,xn,h,ans)
c
    f(t) = sin(t)
c    f(t) = cos(t)
c    f(t) = 3.0/2.0*sin(t)*cos(t)**2.0
c
    ans = f(x0)
    do x=x0+h,xn-h,h
        ans = ans + 2.0*f(x)
    enddo
    ans = ans + f(xn)
    ans = ans*h/2.0
    return
    end
```

*** 実行結果 ***

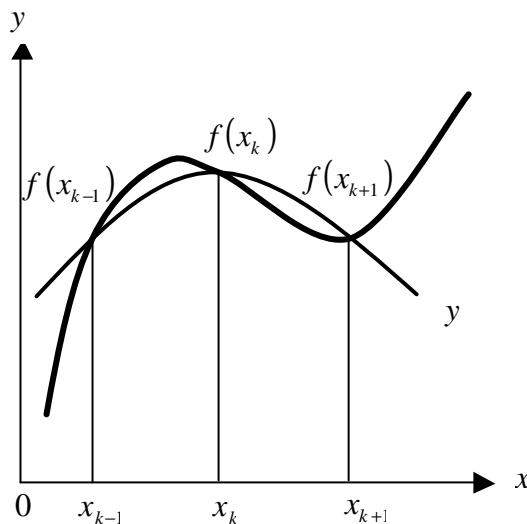
```
ans20 = 1.86026323
ans10 = 1.96461344
ans5  = 1.99112535
ans1  = 1.99995089
```

課題 7

$$I = \int_0^1 xe^x dx$$

をシンプソン (Simpson) の公式を用いて求めよ。分割数を $n = 4$, $n = 10$, $n = 100$ とし, 積分結果を比較せよ。また, 分割数を同じにしたとき, 台形公式とシンプソン公式を用いた場合の計算結果の違いを比較せよ。

(解法) 区間 (x_0, x_n) における定積分を幅 h の $2n$ 個の区間に分ける。



3点 $(f(x_{k-1}), f(x_k), f(x_{k+1}))$ を通る 2 次曲線を $y = a(x - x_k)^2 + b(x - x_k) + c$ としたとき, (x_{k-1}, x_{k+1}) 間の面積は

$$\begin{aligned} I_k &= \int_{x_{k-1}}^{x_{k+1}} y dx = \left[\frac{1}{3} a(x - x_k)^2 + \frac{1}{2} b(x - x_k) + c(x - x_k) \right]_{x_{k-1}}^{x_{k+1}} \\ &= \frac{2}{3} ah^3 + 2ch \end{aligned}$$

となる。ここで, $x_{k-1} = x_k - h$, $x_{k+1} = x_k + h$

とした。この関係を用いると

$$f(x_{k-1}) = ah^2 - bh + c, \quad f(x_k) = c, \quad f(x_{k+1}) = ah^2 + bh + c$$

であるから,

$$I_k = \frac{h}{3} [f(x_{k-1}) + 4f(x_k) + f(x_{k+1})]$$

である．区間 (x_0, x_n) における定積分 I は

$$I = \frac{h}{3}f(x_0) + \frac{2h}{3}[f(x_2) + f(x_4) + \dots + f(x_{n-2})] + \frac{4h}{3}[f(x_1) + f(x_3) + \dots + f(x_{n-1})] + \frac{h}{3}f(x_n)$$

となる．

プログラム例

```
c
c  ex7
c
  call integs(0.0,1.0,4,ans1)
  call integs(0.0,1.0,10,ans2)
  call integs(0.0,1.0,100,ans3)
  write(6,*) 'ans1 =',ans1
  write(6,*) 'ans2 =',ans2
  write(6,*) 'ans3 =',ans3
  stop
  end
c*****integs
  subroutine integs(x0,xn,n,ans)
c
  f(t) = t*exp(t)
c
  h = (xn-x0)/float(n)
  ans = f(x0)
  do i=1,n-1,2
    x = x0 + h*float(i)
    ans = ans + 4.0*f(x)
  enddo
  do i=2,n-2,2
    x = x0 + h*float(i)
    ans = ans + 2.0*f(x)
  enddo
  ans = ans + f(xn)
  ans = ans*h/3.0
  return
  end
```

実行結果

```
ans1 = 1.00016904
ans2 = 1.00000441
ans3 = 1.00000036
```

課題 8

$$\text{関数 } f(x) = e^{-(x-1)^2}, \quad -p \leq x \leq p$$

をフーリエ級数で表せ．フーリエ級数の次数が $M = 1, 2, 3$ のときのフーリエ係数を求めよ．
結果を図示せよ．

(解法) $-p \leq x \leq p$ で定義されている関数 $f(x)$ が

$$f(x) = \frac{1}{2}a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} (a_n \cos nx + b_n \sin nx)$$

の形に展開できたとき，右辺をフーリエ級数といい， $a_0, a_1, \dots, b_1, b_2, \dots$ をフーリエ

係数という．計算の便宜上 $\frac{1}{2}a_0$ とした．フーリエ係数は

$$a_n = \frac{1}{p} \int_{-p}^p f(x) \cos nx dx \quad (n = 0, 1, 2, \dots)$$

$$b_n = \frac{1}{p} \int_{-p}^p f(x) \sin nx dx \quad (n = 1, 2, 3, \dots)$$

となる．

参考

$n \neq m$ で $n + m > 0$ のとき

$$\begin{aligned} \int_{-p}^p \cos nx \cos mx dx &= \frac{1}{2} \int_{-p}^p \{\cos(n+m)x + \cos(n-m)x\} dx \\ &= \frac{1}{2} \left[\frac{1}{n+m} \sin(n+m)x + \frac{1}{n-m} \sin(n-m)x \right]_{-p}^p = 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \int_{-p}^p \sin nx \sin mx dx &= -\frac{1}{2} \int_{-p}^p \{\cos(n+m)x - \cos(n-m)x\} dx \\ &= -\frac{1}{2} \left[\frac{1}{n+m} \sin(n+m)x - \frac{1}{n-m} \sin(n-m)x \right]_{-p}^p = 0 \end{aligned}$$

$n = m \geq 1$ のとき

$$\int_{-p}^p \cos nx \cos nxdx = \frac{1}{2} \int_{-p}^p (\cos 2nx + 1) dx = \frac{1}{2} \left[\frac{1}{2n} \sin 2nx + x \right]_{-p}^p = p$$

$$\int_{-p}^p \sin nx \sin nxdx = -\frac{1}{2} \int_{-p}^p (\cos 2nx - 1) dx = -\frac{1}{2} \left[\frac{1}{2n} \sin 2nx - x \right]_{-p}^p = p$$

*** プログラム例 ***

```
c
c  ex9
c
  real*4  an(20),bn(20)
  real*4  fxx(4,100)
  data pai /3.141592 /
c
  dx = 2.0*pai/100.0
  do i=1,100
    x = dx*float(i-1) - pai
    fxx(1,i) = exp(-(x-1.0)**2.0)
  enddo
c
  call fourier(-pai,pai,100,1,an,bn)
  write(6,*) ' M = 1'
  write(6,*) 'an(',0,') = ',an(1)
  do i=2,2
    write(6,*) 'an(',i-1,') = ',an(i),'   bn(',i-1,') = ',bn(i)
  enddo
  do i=1,100
    x = dx*float(i-1) - pai
    fxx(2,i) = an(1)/2.0
    do n=2,2
      fxx(2,i) = fxx(2,i) + an(n)*cos(float(n-1)*x)
      -          + bn(n)*sin(float(n-1)*x)
    enddo
  enddo
c
  call fourier(-pai,pai,100,2,an,bn)
  write(6,*) ' M = 2'
  write(6,*) 'an(',0,') = ',an(1)
  do i=2,3
    write(6,*) 'an(',i-1,') = ',an(i),'   bn(',i-1,') = ',bn(i)
```

```

        enddo
    do i=1,100
        x = dx*float(i-1) - pai
        fxx(3,i) = an(1)/2.0
        do n=2,3
            fxx(3,i) = fxx(3,i) + an(n)*cos(float(n-1)*x)
-           + bn(n)*sin(float(n-1)*x)
        enddo
    enddo
c
    call fourier(-pai,pai,100,3,an,bn)
    write(6,*) ' M = 3'
    write(6,*) 'an(',0,') = ',an(1)
    do i=2,4
        write(6,*) 'an(',i-1,') = ',an(i),'   bn(',i-1,') = ',bn(i)
    enddo
    do i=1,100
        x = dx*float(i-1) - pai
        fxx(4,i) = an(1)/2.0
        do n=2,4
            fxx(4,i) = fxx(4,i) + an(n)*cos(float(n-1)*x)
-           + bn(n)*sin(float(n-1)*x)
        enddo
    enddo
c
    do i=1,100
        x = dx*float(i-1) - pai
        write(7,*) x, fxx(1,i), fxx(2,i), fxx(3,i), fxx(4,i)
    enddo
c
    stop
    end
c*****fourier
    subroutine fourier(x0,xn,n,m,an,bn)
    real*4  an(20),bn(20)
c
    h = (xn-x0)/float(n)
c
    do j=1,m+1
        an(j) = fcos(j-1,x0)
        do i=1,n-1,2
            x = x0 + h*float(i)
            an(j) = an(j) + 4.0*fcos(j-1,x)
        enddo
        do i=2,n-2,2
            x = x0 + h*float(i)

```

```

        an(j) = an(j) + 2.0*fcos(j-1,x)
    enddo
    an(j) = an(j) + fcos(j-1,xn)
    an(j) = an(j)*h/3.0*2.0/(xn-x0)
enddo
do j=2,m+1
    bn(j) = fsin(j-1,x0)
    do i=1,n-1,2
        x = x0 + h*float(i)
        bn(j) = bn(j) + 4.0*fsin(j-1,x)
    enddo
    do i=2,n-2,2
        x = x0 + h*float(i)
        bn(j) = bn(j) + 2.0*fsin(j-1,x)
    enddo
    bn(j) = bn(j) + fsin(j-1,xn)
    bn(j) = bn(j)*h/3.0*2.0/(xn-x0)
enddo
c
    return
end
c*****fcos
function fcos(m,t)
    fcos = exp(-(t-1.0)**2.0)*cos(float(m)*t)
    return
end
c*****fsin
function fsin(m,t)
    fsin = exp(-(t-1.0)**2.0)*sin(float(m)*t)
    return
end

***gnuplot 例***
set xlabel 'X'
set ylabel 'Y'
plot 'fort.7' using 1:2 title 'exp(-x*x)' with lines,¥
    'fort.7' using 1:3 title 'M=1' with lines,¥
    'fort.7' using 1:4 title 'M=2' with lines,¥
    'fort.7' using 1:5 title 'M=3' with lines
pause -1

```

課題 9

$$\frac{dy}{dx} = -xy$$

の微分方程式をルンゲ・クッタ (Runge-Kutta) 法で解け。ただし，計算区間は(0.0,15.0)とし， $y(0) = 15.0$ とする。ステップ幅 $h = 0.3$ ， $h = 0.25$ ， $h = 0.2$ について解け。

(解法)

$$\begin{cases} \frac{dy}{dx} = f(x, y) \\ y(x_0) = y_0 \end{cases} \quad (9-1)$$

を数値的に解くとき， $x = x_n$ において近似解 y_n が求められていたとする。最も簡単な2段公式ではステップ幅 h だけ進んだ $x_{n+1} = x_n + h$ における値 y_{n+1} を

$$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + (\mathbf{g}_1 k_1 + \mathbf{g}_2 k_2) \\ k_1 = hf(x_n, y_n) \\ k_2 = hf(x_n + \mathbf{a}h, y_n + \mathbf{b}k_1) \end{cases} \quad (9-2)$$

を用いて計算する。式(9-1)の真の解 $y(x)$ のテイラー展開は

$$\begin{aligned} y(x_n + h) &= y(x_n) + hf(x_n, y(x_n)) + \frac{1}{2}h^2 f'(x_n, y(x_n)) + O(h^3) \\ &= y(x_n) + hf(x_n, y(x_n)) + \frac{1}{2}h^2 \{f_x(x_n, y(x_n)) + f_y(x_n, y(x_n))f(x_n, y(x_n))\} \\ &\quad + O(h^3) \end{aligned}$$

となる。 $y_n = y(x_n)$ として式(9-2)に適用すると

$$\begin{aligned} y_{n+1} &= y(x_n) + h(\mathbf{g}_1 + \mathbf{g}_2)f(x_n, y_n) \\ &\quad + h^2 \mathbf{g}_2 \{\mathbf{a}f_x(x_n, y_n) + \mathbf{b}f_y(x_n, y_n)f(x_n, y_n)\} + O(h^3) \end{aligned}$$

となる。 h^2 の項まで一致するように

$$\begin{cases} \mathbf{g}_1 + \mathbf{g}_2 = 1 \\ \mathbf{g}_2 \mathbf{a} = \mathbf{g}_2 \mathbf{b} = \frac{1}{2} \end{cases}$$

とおく。

$\mathbf{g}_2 = 1/2$ とした公式を改良オイラー公式またはホイン公式， $\mathbf{g}_2 = 1$ のときを修正オイラー公式という。1ステップ幅の中においてもとの方程式の右辺の値をいくつか計算し，その重みつき平均で新しいステップにおける近似解を求める公式を総称してルンゲ・クッタ公式，その解法をルンゲ・クッタ法という。

全微分と偏微分

関数 $z = f(x, y)$ において, 点 $P(x, y)$ を固定し x と y の増分 Δx と Δy が十分小さいとすると, z の増分 Δz は次のように表される.

$$\begin{aligned}\Delta z &= f(x + \Delta x, y + \Delta y) - f(x, y) \\ &= [f(x + \Delta x, y + \Delta y) - f(x + \Delta x, y)] + [f(x + \Delta x, y) - f(x, y)]\end{aligned}$$

平均値の定理

$$f(x + \Delta x, y) - f(x, y) = \frac{\partial f(x, y)}{\partial x} \Delta x$$

を用いると

$$\Delta z = \frac{\partial f(x, y)}{\partial x} \Delta x + \frac{\partial f(x, y)}{\partial y} \Delta y$$

となる. Δx と Δy を無限小とすると, 微分 dx と dy を用いて書くことができる.

$$dz = \frac{\partial f(x, y)}{\partial x} dx + \frac{\partial f(x, y)}{\partial y} dy$$

(プログラム例)

```
c
c   ex9
c
  y = 15.0
  h = 0.3
  do x=0.0,15.0,h
    write(10,*) x,y
    call runge(h,x,y)
  enddo
  y = 15.0
  h = 0.25
  do x=0.0,15.0,h
    write(11,*) x,y
    call runge(h,x,y)
  enddo
  y = 15.0
  h = 0.2
  do x=0.0,15.0,h
```

```

        write(12,*) x,y
        call runge(h,x,y)
    enddo
stop
end
c****runge
subroutine runge(h,x,y)
real*4  k1, k2
k1 = h*(-x*y)
k2 = h*(-(x+h)*(y+k1))
y = y + 0.5*(k1+k2)
return
end

```

(gnuplot プログラム)

```

set xrange [0:15]
set yrange [0:15]
set xlabel 'X'
set ylabel 'Y'
plot 'fort.10' title 'h=0.3' with lines,¥
      'fort.11' title 'h=0.25' with lines,¥
      'fort.12' title 'h=0.2' with lines
pause -1

```

おまけプログラム

```

c
c  ex9-1
c
write(6,*) 'h ='
read(5,*) h
y = 1.0
do x=0.0,15.0,h

```

```

        write(10,*) x,y
        y = y - h*sin(x)
    enddo
y = 1.0
do x=0.0,15.0,h
    write(11,*) x,y
    call runge(h,x,y)
enddo
do x=0.0,15.0,0.1
    write(12,*) x,cos(x)
enddo
stop
end
c*****runge
subroutine runge(h,x,y)
real*4  k1, k2
k1 = -h*sin(x)
k2 = -h*sin(x+h)
y = y + 0.5*(k1+k2)
return
end

```

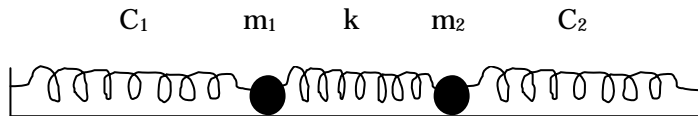
(gnuplot プログラム)

```

set xrange [0:6.28]
set yrange [-1:1]
set xlabel 'X'
set ylabel 'Y'
plot 'fort.10' title 'Euler' with lines,¥
     'fort.11' title 'Runge' with lines,¥
     'fort.12' title 'Exact' with lines
pause -1

```

課題 10 連成振動をルンゲ・クッタ (Runge-Kutta) 法で解け。また、ばねの定数 c_1, c_2 , k や質点の質量 m_1, m_2 を変えて、計算してみよ。



(解法) 連立常微分方程式

$$\begin{cases} \frac{dy_1}{dx} = f_1(x, y_1, y_2) \\ \frac{dy_2}{dx} = f_2(x, y_1, y_2) \end{cases}$$

をルンゲ・クッタ (Runge-Kutta) 法の 2 段公式で解くときは、課題 9 と同様に、

$$\begin{aligned} k_{11} &= hf_1(x_n, y_{1n}, y_{2n}) \\ k_{21} &= hf_2(x_n, y_{1n}, y_{2n}) \\ k_{12} &= hf_1(x_n + h, y_{1n} + k_{11}, y_{2n} + k_{21}) \\ k_{22} &= hf_2(x_n + h, y_{1n} + k_{11}, y_{2n} + k_{21}) \\ y_{1,n+1} &= y_{1,n} + \frac{1}{2}h(k_{11} + k_{12}) \\ y_{2,n+1} &= y_{2,n} + \frac{1}{2}h(k_{21} + k_{22}) \end{aligned}$$

とすればよい。

連成振動の運動方程式は

$$\begin{cases} m_1 \frac{d^2 x_1}{dt^2} = -(c_1 + k)x_1 + kx_2 \\ m_2 \frac{d^2 x_2}{dt^2} = kx_1 - (c_2 + k)x_2 \end{cases}$$

である．速度を用いて

$$\begin{cases} m_1 \frac{dv_1}{dt} = -(c_1 + k)x_1 + kx_2 \\ \frac{dx_1}{dt} = v_1 \\ m_2 \frac{dv_2}{dt} = kx_1 - (c_2 + k)x_2 \\ \frac{dx_2}{dt} = v_2 \end{cases}$$

の連立微分方程式を解くことになる．

最もよく使われるルンゲ・クッタ (Runge-Kutta) 法

$$\begin{aligned} k_1 &= hf(x_0, y_0) \\ k_2 &= hf\left(x_0 + \frac{h}{2}, y_0 + \frac{k_1}{2}\right) \\ k_3 &= hf\left(x_0 + \frac{h}{2}, y_0 + \frac{k_2}{2}\right) \\ k_4 &= hf(x_0 + h, y_0 + k_3) \\ y_1 &= y_0 + \frac{1}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4) \end{aligned}$$

*** プログラム例 ***

```
c
c   ex10
c
c   real*8   dt,pm,pn,pc,pk,x1,x2,v1,v2
c
c   pm = 1.0
c   pn = 0.8
c   pc = 1.0
c   pk = 0.1
c   x1 = 0.1
c   x2 = 0.0
c   v1 = 0.0
c   v2 = 0.0
c   dt = 1.0d-3
c   tm = 0.0
c
c   do i=1,100000
c     if( mod(i,100) .eq. 1 ) then
c       write(10,*) tm,x1,x2,v1,v2
c     endif
c     call runge(dt,pm,pn,pc,pk,x1,x2,v1,v2)
c     tm = tm + dt
c   enddo
c   stop
c   end
c*****runge
c   subroutine runge(dt,pm,pn,pc,pk,x1,x2,v1,v2)
c     real*8   k11,k21,k31,k41
c     real*8   k12,k22,k32,k42
c     real*8   k13,k23,k33,k43
c     real*8   k14,k24,k34,k44
c     real*8   dt,pm,pn,pc,pk,x1,x2,v1,v2
c     k11 = dt/pn*(-(pc+pk)*x1+pk*x2)
c     k21 = dt*v1
c     k31 = dt/pm*(pk*x1-(pc+pk)*x2)
c     k41 = dt*v2
c     k12 = dt/pn*(-(pc+pk)*((x1+k11/2.0)+pk*(x2+k31/2.0)))
c     k22 = dt*(v1+k21/2.0)
c     k32 = dt/pm*(pk*(x1+k11/2.0)-(pc+pk)*(x2+k31/2.0))
c     k42 = dt*(v2+k41/2.0)
c     k13 = dt/pn*(-(pc+pk)*((x1+k12/2.0)+pk*(x2+k32/2.0)))
c     k23 = dt*(v1+k22/2.0)
c     k33 = dt/pm*(pk*(x1+k12/2.0)-(pc+pk)*(x2+k32/2.0))
c     k43 = dt*(v2+k42/2.0)
c     k14 = dt/pn*(-(pc+pk)*((x1+k13)+pk*(x2+k33)))
```

```

k24 = dt*(v1+k23)
k34 = dt/pm*(pk*(x1+k13)-(pc+pk)*(x2+k33))
k44 = dt*(v2+k43)
x1 = x1 + (k21+2.0*k22+2.0*k23+k24)/6.0
x2 = x2 + (k41+2.0*k42+2.0*k43+k44)/6.0
v1 = v1 + (k11+2.0*k12+2.0*k13+k14)/6.0
v2 = v2 + (k31+2.0*k32+2.0*k33+k34)/6.0
return
end

```

```

* * * gnuplot のプログラム例 * * *
set xlabel 't'
set ylabel 'X'
plot 'fort.10' using 1:2 title 'x1' with lines,¥
      'fort.10' using 1:3 title 'x2' with lines
pause -1
set xlabel 't'
set ylabel 'V'
plot 'fort.10' using 1:4 title 'v1' with lines,¥
      'fort.10' using 1:5 title 'v2' with lines
pause -1

```

課題 1 1 r m 離れたところに、大きさを無視できる電荷 $\pm q$ がある。その周囲の電位を求めよ。また、電気力線を示せ。

(解法) ガウスの法則

$$\nabla \mathbf{E} = \frac{\mathbf{r}}{\epsilon_0}$$

を用いて電位 f

$$\mathbf{E} = -\nabla f$$

を求める。ここで、 \mathbf{E} は電場、 $\mathbf{r} = q_+ n_+ - q_- n_-$ は電荷密度、 $\epsilon_0 = 8.854 \times 10^{-12}$ F/m は誘電率である。電荷 $\pm q$ が r m 離れているとき、

$$-\Delta f = \frac{q(\mathbf{r}_+) - q(\mathbf{r}_-)}{\epsilon_0}$$

である。ここで、 $|\mathbf{r}_+ - \mathbf{r}_-| = r$ である。 x 軸上に電荷があり、 xy 平面内での電位

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} = -\frac{q(r_+) - q(r_-)}{\epsilon_0}$$

を求めることにする。ポアソン方程式の一般形は、

$$\Delta f(x, y, z) = g(x, y, z)$$

であり、2次元の平面上では

$$\frac{\partial^2 f(x, y)}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f(x, y)}{\partial y^2} = g(x, y)$$

となる。また、

$$\Delta f(x, y, z) = 0$$

をラプラス方程式という。

電荷 q_i を持った粒子は電気力線に沿って運動する。そこで、テスト粒子を系の中に入れ粒子の軌跡を追うことにする。運動方程式は

$$m \frac{d\mathbf{v}}{dt} = -\frac{q_i q}{4\pi\epsilon_0 (r - r_+)^2} \frac{\mathbf{r} - \mathbf{r}_+}{|\mathbf{r} - \mathbf{r}_+|} + \frac{q_i q}{4\pi\epsilon_0 (r - r_-)^2} \frac{\mathbf{r} - \mathbf{r}_-}{|\mathbf{r} - \mathbf{r}_-|}$$

となる。また、電場 \mathbf{E} を用いると

$$m \frac{d\mathbf{v}}{dt} = -q_i \mathbf{E}$$

となる。ここで、

$$\mathbf{E} = \frac{q}{4\pi\epsilon_0 (r - r_+)^2} \frac{\mathbf{r} - \mathbf{r}_+}{|\mathbf{r} - \mathbf{r}_+|} - \frac{q}{4\pi\epsilon_0 (r - r_-)^2} \frac{\mathbf{r} - \mathbf{r}_-}{|\mathbf{r} - \mathbf{r}_-|}$$

である。 $\mathbf{E} = -\nabla f$ とルンゲ・クッタ (Runge-Kutta) 法を用いて解いてみよ。

偏微分方程式を数値的に解く方法として差分法がある。関数 $f(r)$ のテイラー展開は

$$f(r + \Delta r) = f(r) + \frac{f'(r)}{1!} \Delta r + \frac{f''(r)}{2!} (\Delta r)^2 + \dots$$

$$f(r - \Delta r) = f(r) - \frac{f'(r)}{1!} \Delta r + \frac{f''(r)}{2!} (\Delta r)^2 + \dots$$

である。 $f''(r)$ 以下を無視して $f'(r)$ について求めると

$$f'(r) = \frac{f(r + \Delta r) - f(r - \Delta r)}{2\Delta r}$$

となる。これを中央差分という。同様にして

$$f'(r) = \frac{f(r + \Delta r) - f(r)}{\Delta r}$$

を前進差分, $f'(r) = \frac{f(r) - f(r - \Delta r)}{\Delta r}$

を後退差分という。 $f''(r)$ を求めるときは, $f'''(r)$ 以下を無視して

$$f''(r) = \frac{f(r + \Delta r) - 2f(r) + f(r - \Delta r)}{(\Delta r)^2}$$

となる。ポアソン方程式を差分化すると

$$\frac{f(x + \Delta x, y) - 2f(x, y) + f(x - \Delta x, y)}{(\Delta x)^2} + \frac{f(x, y + \Delta y) - 2f(x, y) + f(x, y - \Delta y)}{(\Delta y)^2} = g(x, y)$$

となる。

x 軸を n 分割, y 軸を m 分割したときの, 空間格子点を k とする。差分方程式は

$$f(x_{k-1}, y_k) \frac{1}{(\Delta x)^2} + f(x_{k+1}, y_k) \frac{1}{(\Delta x)^2} - f(x_k, y_k) \left(\frac{2}{(\Delta x)^2} + \frac{2}{(\Delta y)^2} \right) + f(x_k, y_{k-1}) \frac{1}{(\Delta y)^2} + f(x_k, y_{k+1}) \frac{1}{(\Delta y)^2} = g_k(x_k, y_k)$$

となる。境界条件は何らかの形で与えなくてはならない。

差分方程式を反復法で解く場合 (行列を作って解く方法もある),

$$f(x_k, y_k) = f(x_{k-1}, y_k) \frac{(\Delta y)^2}{2((\Delta x)^2 + (\Delta y)^2)} + f(x_{k+1}, y_k) \frac{(\Delta y)^2}{2((\Delta x)^2 + (\Delta y)^2)} + f(x_k, y_{k-1}) \frac{(\Delta x)^2}{2((\Delta x)^2 + (\Delta y)^2)} + f(x_k, y_{k+1}) \frac{(\Delta x)^2}{2((\Delta x)^2 + (\Delta y)^2)} - g_k(x_k, y_k) \frac{(\Delta x)^2 (\Delta y)^2}{2((\Delta x)^2 + (\Delta y)^2)}$$

を，すべての分割点に対して行う． $f(x_k, y_k)$ が収束するまで繰り返し，収束したときの値を解とする．

Fortran プログラム例

```
c
c   ex11
c
c   real*4  fd(32,32)
c
c   do i=1,32
c     do j=1,32
c       fd(i,j) = 0.0
c     enddo
c   enddo
c
c   dx = 1.0
c   dy = 1.0
c   qc = 1.0
c   kx1 = 11
c   kx2 = 21
c   ky1 = 16
c   ky2 = 16
c
c   tt = 0.0
c   do n=1,1000
c     tb = tt
c     tt = 0.0
c     do i=2,31
c       do j=2,31
c         fd(i,j) = fd(i-1,j)*dy*dy/2.0/(dx*dx+dy*dy)
-           +fd(i+1,j)*dy*dy/2.0/(dx*dx+dy*dy)
-           +fd(i,j-1)*dx*dx/2.0/(dx*dx+dy*dy)
-           +fd(i,j+1)*dx*dx/2.0/(dx*dx+dy*dy)
c       if( i .eq. kx1 .and. j .eq. ky1 ) then
```

```

        fd(i,j) = fd(i,j) + qc*dx*dx*dy*dy/2.0/(dx*dx+dy+dy)
    endif
    if( i .eq. kx2 .and. j .eq. ky2 ) then
        fd(i,j) = fd(i,j) - qc*dx*dx*dy*dy/2.0/(dx*dx+dy+dy)
    endif
    tt = tt + abs(fd(i,j))
enddo
enddo
dtt = abs(tt-tb)/(abs(tt)+abs(tb))
write(6,*) n,tt,dtt
if( dtt .lt. 1.0e-6 ) then
    go to 900
endif
enddo
900 continue
do j=1,32
    do i=1,32
        write(10,*) fd(i,j)
    enddo
    write(10,*)
enddo
stop
end

```

Gnuplot プログラム例

```

set xlabel 'X'
set ylabel 'Y'
set zlabel 'V'
set contour
splot 'fort.10' with lines
pause -1

```

課題 1 2 温度 100 で厚さ a m の板を 0 の水中に入れたとき，板の内部の温度変化を求めよ．

(解法) 板は十分大きいとして，1次元の熱伝導方程式

$$\frac{\partial T}{\partial t} = k^2 \frac{\partial^2 T}{\partial x^2}$$

を解くことにする．差分法を用いると，熱伝導方程式は

$$\frac{T(x, t + \Delta t) - T(x, t)}{\Delta t} = k^2 \frac{T(x + \Delta x, t) - 2T(x, t) + T(x - \Delta x, t)}{(\Delta x)^2}$$

となる．空間格子点を j ，時間格子点を n とすると，

$$T_j^{n+1} - T_j^n = I(T_{j+1}^n - 2T_j^n + T_{j-1}^n)$$

となる．ここで，

$$I = \frac{k^2 \Delta t}{(\Delta x)^2}$$

である．したがって，

$$T_j^{n+1} = T_j^n + I(T_{j+1}^n - 2T_j^n + T_{j-1}^n)$$

の計算を繰り返し解く．この方法を陽 (Explicit) スキームという．収束条件は

$$0 \leq I \leq \frac{1}{2}$$

である．

$$T_j^{n+1} - I(T_{j+1}^{n+1} - 2T_j^{n+1} + T_{j-1}^{n+1}) = T_j^n$$

として解く方法を陰 (Implicit) スキームといい， I の値によらず安定である．行列を解く，あるいは反復法で解くことになる．

$$T_j^{n+1} - T_j^n = I(T_{j+1}^{n+1} - 2T_j^{n+1} + T_{j-1}^{n+1}) + I(T_{j+1}^n - 2T_j^n + T_{j-1}^n)$$

の形で解く方法をクランク・ニコルソン (Crank-Nicolson) スキームといい無条件に安定である．ここで，

$$I = \frac{k^2 \Delta t}{2(\Delta x)^2}$$

である．

Fortran プログラム例

```
c
c   ex12
c
c   real*4 temp(64), temb(64)
c
c   do i=2,63
c     temp(i) = 100.0
c   enddo
c     temp(1) = 0.0
c     temp(64) = 0.0
c
c   dd = 0.5
c
c   do n=1,2000
c     do i=2,63
c       temb(i) = temp(i) +
-         dd*(temp(i+1)-2.0*temp(i)+temp(i-1))
c     enddo
c     do i=2,63
c       temp(i) = temb(i)
c     enddo
c     if( mod(n,100) .eq. 0 ) then
c       write(10,*) temp(1)
c       do i=2,63
c         write(10,*) temp(i)
c       enddo
c       write(10,*) temp(64)
c       write(10,*)
c       write(10,*)
c     endif
c   enddo
900 continue
stop
end
```

Gnuplot プログラム例

```
set xlabel "x"
set ylabel "T"
set xrange [0:63]
plot 'fort.10' with lines
pause -1
```

課題 1 3 1次元波動の伝播を数値的に解け．初期条件を変えて伝播の様子を調べてみよ．

(解法) 1次元の波動方程式

$$\frac{\partial^2 f}{\partial t^2} = c^2 \frac{\partial^2 f}{\partial x^2}$$

を解く．陽 (Explicit) スキームの差分法を用いて，空間格子点を j ，時間格子点を n とすると，

$$f_j^{n+1} - 2f_j^n + f_j^{n-1} = I(f_{j+1}^n - 2f_j^n + f_{j-1}^n)$$

となる．ここで，

$$I = \frac{c^2(\Delta t)^2}{(\Delta x)^2}$$

である．したがって，

$$f_j^{n+1} = 2f_j^n - f_j^{n-1} + I(f_{j+1}^n - 2f_j^n + f_{j-1}^n)$$

の計算を繰り返し解く．

Fortran プログラム例

```
c
  real*4 u(3,128)
  data dxdt2 / 0.1 /
c
  open(1,file='plot.out')
  do i=1,128
    read(1,*,end=100) j,u(1,i),u(2,i)
  enddo
  go to 200
100  continue
  do i=1,128
    u(1,i)=0.0
    u(2,i)=0.0
    if( i .ge. 8 .and. i .le. 20 ) then
      u(1,i)=float(i-8)/12.0
      u(2,i)=float(i-8)/12.0
    endif
    if( i .ge. 20 .and. i .le. 32 ) then
      u(1,i)=1.0-float(i-20)/12.0
```

```

                u(2,i)=1.0-float(i-20)/12.0
            endif
        enddo
200    continue
    close(1)
c
    do i=2,127
        u(3,i) = 2.0*u(2,i) - u(1,i) +
-        ( u(2,i+1) - 2.0*u(2,i) + u(2,i-1) )*dxdt2
    enddo
    do i=1,128
        u(1,i) = u(2,i)
        u(2,i) = u(3,i)
    enddo
c
    open(1,file='plot.out')
    do i=1,128
        write(1,*) i,u(1,i),u(2,i)
    enddo
    close(1)
c
    stop
end

```

Gnuplot プログラム例

```

# plot.gnu
!rm plot.out
!./a.out
plot [1:128] [-1:1] "plot.out" using 1:3 with lines
load "plot13a.gnu"

```

Gnuplot プログラム例

```

# plot13a.gnu
!./a.out
replot
reread

```